

SISTEMA DE POSGRADO

MAESTRÍA EN TELECOMUNCIACIONES

TEMA:

Diseño y Simulación de una red Virtual para la conexión entre las Instituciones Educativas Fiscales del Distrito Educativo 7

AUTOR:

CRISTOPHER JAIRO DUMET NUÑEZ

Trabajo de titulación previo a la obtención del grado de

Magister en Telecomunicaciones

TUTOR:

MSC. MANUEL ROMERO PAZ

Guayaquil, 17 de julio de 2020



UNIVERSIDAD CATÓLICA

DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL

SISTEMA DE POSGRADO MAESTRÍA EN TELECOMUNICACIONES

CERTIFICACIÓN

Certificamos que el presente trabajo fue realizado en su totalidad por el Ing. Cristopher Jairo Dumet Nuñez, como requerimiento parcial para la obtención del Grado Académico de MAGÍSTER EN TELECOMUNICACIONES.

TUTOR

MSC. MANUEL ROMERO PAZ

DIRECTOR DEL PROGRAMA

MSC. MANUEL ROMERO PAZ

Guayaquil, 17 de julio de 2020



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL

SISTEMA DE POSGRADO MAESTRÍA EN TELECOMUNICACIONES

DECLARACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Yo, Cristopher Jairo Dumet Nuñez DECLARO QUE:

La Tesis **"Diseño y Simulación de una red Virtual para la conexión entre las Instituciones Educativas Fiscales del Distrito Educativo 7**", previa a la obtención del grado Académico de **Magíster en Telecomunicaciones**, ha sido desarrollado, respetando derechos intelectuales de terceros conforme las citas que constan en el documento, cuyas fuentes se incorporan en las referencias o bibliografías. Consecuentemente este trabajo es de mi total autoría.

En virtud de esta declaración, me responsabilizó del contenido, veracidad y alcance científico del Trabajo de Titulación del Grado Académico en mención.

Guayaquil, 17 de julio de 2020

EL AUTOR

Dumet Nuñez, Cristopher Jairo



UNIVERSIDAD CATÓLICA

DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL

SISTEMA DE POSGRADO MAESTRÍA EN TELECOMUNICACIONES

AUTORIZACIÓN

Yo, Dumet Nuñez, Cristopher Jairo

Autorizo a la Universidad Católica de Santiago de Guayaquil, la publicación, en la biblioteca de la institución de la Tesis de Maestría titulada: **"Diseño y Simulación de una red Virtual para la conexión entre las Instituciones Educativas Fiscales del Distrito Educativo 7**", cuyo contenido, ideas y criterios son de mi exclusiva responsabilidad y total autoría.

Guayaquil, 17 de julio de 2020

EL AUTOR

Ing. Dumet Nuñez, Cristopher Jairo

REPORTE DE URKUND

URKUND					Lista de fuerres Bioques			enena (luis_cord	ordona) •			
Documento II <u>Oriazotie: Durne: doc</u> y (DIST80150)		. 8	Calegoría	Enlace/nombre de archivo	bredearchivo -			-				
Presentado 2004/6-1822:01(-35:00) Presentado por Luis Candona Pixadeneira (condovan@yahoo.com) Restibido luis contona ucag@analysis unkond.com			₿	>	Averez Carlos TT2018 Fev 2.docu			-				
			B 📕 👘 👘 👘 👘		a tarita-de-imple	lenetae de lete						
NoL OIL			Re de estas 11 pálanas, se componen de tauto presente en 1 fuentes.		E	B	Tesis Rinal UCSG-MPLS-4PN -CINT-406 Fausto Orazzo dega			0		
_		_	180.0			*	1.m		a			0
×.	\$.9	•	÷ <	>			A l'Adietercat	2 Renicer	🛓 Exortar	🕈 Centerir	0
		TE Fis AU Tra TU GU GU GE Ing Ac	NA: Diedfe y Simulación de una red Virtual para la cales del Diarto Educativo 7 TOR: CRISTOPHER JURIO DUNET NUÑEZ abajo de Soulación preito a la obtención del grado TOR: MSC. MANUEL ROMERO PAZ MINQUEL, 19 DE ENERO DE 2000 INCRISIDAD CATÓLICX DE SANTIAGO DE GUAMAQU LECOMUNICACIONES RTIRCACIÓN Cestificamos que el presente trabajo g Cristopher Jairo Dumit, Nuñez, como requerimie adêmico de Wagister en Télecomunicaciones	i canexión entre los inditución de Magitar en Télecomunica L SISTEMA DE POSCRADO MA Tue nealizada en un totalidada nta parcial para la obtención	ne:Educativas ocarnes ESTRIA:EN per Al del Grado							
		TU	TOR									
			MSC. NAVILEL	ROMERO PAZ								

DEDICATORIA

A mi esposa Evelyn Mera, el amor de mi vida quien ha sido mi punto de apoyo, y que con paciencia y amor ha sabido soportarme.

A mi Tutor de Tesis, MSc. Manuel Romero Paz, por su valiosa enseñanza, guía, paciencia y aporte desde el inicio de la maestría.

A todos mis profesores y compañeros de la maestría, por sus sabias enseñanzas y por compartir sus conocimientos, los cuales fueron de utilidad para la realización del presente trabajo.

AGRADECIMIENTOS

Al **Sistema de Posgrados de la Universidad Católica Santiago de Guayaquil** por permitirme obtener la formación científica en el área de las telecomunicaciones dentro de sus aulas.

Al **MSc. Manuel Romero Paz, Director de la Maestría en Telecomunicaciones** de la Universidad Católica Santiago de Guayaquil por el apoyo brindado en el desarrollo y obtención de mi título.



UNIVERSIDAD CATÓLICA

DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL

SISTEMA DE POSGRADO MAESTRÍA EN TELECOMUNICACIONES

TRIBUNAL DE SUSTENTACIÓN

f.

MSc. Manuel Romero Paz

TUTOR

MSc. Manuel Romero Paz

DIRECTOR DEL PROGRAMA

f.

f.

MSc. Edgar Quezada Calle

REVISOR

us orclowa f.

MSc. Luis Córdova Rivadeneira

REVISOR

Resumen

Debido a la necesidad de la comunicación entre las Instituciones Educativas Fiscales pertenecientes a la Dirección Distrital 09D07 Pascuales 1 Educación, que ha provocado la pérdida de información llevando a posibles desacuerdos en él envío de información para el trabajo diario, se ve la necesidad de implementar una red virtual con protocolo MPLS (Multiprotocol Label Switching) desarrollado con estándares para dar diferentes soluciones de conmutación multinivel. Esto permitirá el reenvío de información mediante una red IP convencional hacia la red virtual que une a las instituciones mencionadas. La plataforma de simulación que se utiliza es el GNS3 (Graphic Network Simulation), que permite diseñar topologías de redes complejas y ejecutar simuladores sobre dicha red. La presente investigación tiene como objetivo el diseño y simulación de una red, usando equipos de transmisiones de datos virtuales, esto se desarrollará con un perfil explicativo que a su vez aplica un análisis Empírico-Analítico. El proyecto se realiza con un enfoque cualitativo al momento de recolectar datos con mediciones numéricas para demostrar la validez de la hipótesis.

Palabras Clave: Dynamips, Idle-PC, GNS3, MPLS, Dynagen, Protocolo OSPF

Abstract

Due to the need for communication between the Fiscal Educational Institutions belonging to the District Direction 09D07 Pascuales 1 Education, which has caused the loss of information leading to possible disagreements in sending information for daily work, the need to implement a Virtual network with MPLS protocol (Multiprotocol Label Switching) developed with standards to provide different multilevel switching solutions. This will allow the forwarding of information through a conventional IP network to the virtual network that links the aforementioned institutions. The simulation platform used is GNS3 (Graphic Network Simulation), which allows designing complex network topologies and running simulators on said network. This research aims to design and simulate a network, using virtual data transmission equipment, this will be developed with an explanatory profile that in turn applies an Empirical-Analytical analysis. The project is carried out with a qualitative approach when collecting data with numerical measurements to demonstrate the validity of the hypothesis.

Keywords: Dynamips, Idle-PC, GNS3, MPLS, Dynagen, Protocol OSPF

Resume	٦	IX
Abstract		X
Índice		XI
Índice de	e Figuras	XIII
Capítulo	1: Generalidades del Proyecto de Grado	18
1.1	Introducción	18
1.2	Antecedentes	19
1.3	Justificación del problema	19
1.4	Definición del Problema	20
1.5	Objetivos	20
1.5.1	Objetivo General	20
1.5.2	Objetivos Específicos	20
1.6	Hipótesis	20
1.7	Metodología de Investigación	20
Capítulo	2: Especificaciones Técnicas	22
2.1	¿Qué es MLPS?	22
2.2	Componentes necesarios en una red MPLS	23
2.3	Conformación de la Cabecera MPLS	25
2.4	Arquitectura Técnica MPLS	26
2.5	Descripción de simuladores de red	27
2.6	Descripción del Software GNS3	28
2.7	Introducción a Dynamips	29
2.7.1	Descripción del Idle-PC	30
2.8	Introducción a Dynagen	31
2.9	Requerimientos básicos para el uso de GNS3	31
2.9.1	Características mínimas necesarias en sistema	operativo
Windo	WS	31
2.10	Protocolo OSPF	33
2.11	Descripción Wireshark	34
Capítulo	3: Desarrollo de la Red	35
3.1	Descarga del Software GNS3	35
3.2	Instalación de Software GNS3	

Índice

3.3	Configuración Interfaz Gráfica del GNS3	42
3.4	Configurar GNS3 como servidor local	43
3.5	Configurar Servidor Local GNS3 (Dynamips)	44
3.6	Diseño y Simulación de la red en el software GNS3	52
3.7	Validación de configuración y análisis de pruebas	73
Conclusio	ones	77
Recomer	ndaciones	78
Bibliograt	fía	79
Glosario	de Términos	81

Índice de Figuras

Figura 2.1 Componentes necesarios de una red MPLS24
Figura 2.2 Funcionamiento del protocolo MPLS en la red25
Figura 2.3 Formato de la etiqueta MPLS26
Figura 2.4 Arquitectura de la etiqueta MPLS27
Figura 2.5 Procesos del GNS328
Figura 3.1 Página Oficial de GNS335
Figura 3.2 Registro en Página Oficial de GNS3
Figura 3.3 Ingreso para ya registrados en Página Oficial de GNS336
Figura 3.4 Selección del sistema operativo a usar
Figura 3.5 Descarga del sistema operativo a usar
Figura 3.6 Ubicación del programa GNS338
Figura 3.7 Acuerdo de Licencia del GNS338
Figura 3.8 Ubicación de archivos de configuración del GNS339
Figura 3.9 Componentes para la instalación del GNS339
Figura 3.10 Indicador del espacio requerido para la instalación del
GNS341
GNS341 Figura 3.11 Instalación del sistema más sus complementos41
GNS3
GNS3.41Figura 3.11 Instalación del sistema más sus complementos.41Figura 3.12 Descarga de complementos de Internet.42Figura 3.13 Finaliza Instalación del GNS3.42Figura 3.14 Setup Wizard del GNS3.43Figura 3.15 Servidor Local GNS3.44Figura 3.16 Agregar IOS de Cisco en servidor Local GNS3.44Figura 3.17 Búsqueda de la ubicación de la IOS de Cisco.45
GNS341Figura 3.11 Instalación del sistema más sus complementos41Figura 3.12 Descarga de complementos de Internet42Figura 3.13 Finaliza Instalación del GNS342Figura 3.14 Setup Wizard del GNS343Figura 3.15 Servidor Local GNS344Figura 3.16 Agregar IOS de Cisco en servidor Local GNS344Figura 3.17 Búsqueda de la ubicación de la IOS de Cisco45Figura 3.18 Selección de la ubicación de la IOS de Cisco45
GNS3
GNS341Figura 3.11 Instalación del sistema más sus complementos41Figura 3.12 Descarga de complementos de Internet42Figura 3.13 Finaliza Instalación del GNS342Figura 3.14 Setup Wizard del GNS343Figura 3.15 Servidor Local GNS344Figura 3.16 Agregar IOS de Cisco en servidor Local GNS344Figura 3.17 Búsqueda de la ubicación de la IOS de Cisco45Figura 3.18 Selección de la ubicación de la IOS de Cisco46Figura 3.20 Asignación del nombre y selección de plataforma46
GNS3
GNS3
GNS3
GNS3

Figura 3.26 Configuración de la interfaz de red en router 7200 Cisco 50
Figura 3.27 Asignación del Idle-PC50
Figura 3.28 Idle-PC verificado51
Figura 3.29 Características de la Configuración51
Figura 3.30 Visualización del Router Cisco 720051
Figura 3.31 Diagrama de conexión de equipos en red52
Figura 3.32 Configuración en el software GNS360
Figura 3.33 Configuración de cada router61
Figura 3.34 Configuración del router principal 09D07 con la IP61
Figura 3.35 Configuración exitosa del router 09D0761
Figura 3.36 Configuración exitosa del router 09H0092862
Figura 3.37 Configuración exitosa del router 09H0098462
Figura 3.38 Configuración exitosa del router 09H0100862
Figura 3.39 Configuración exitosa del router 09H0156163
Figura 3.40 Configuración exitosa del router 09H0158363
Figura 3.41 Configuración exitosa del router 09H0161063
Figura 3.42 Configuración exitosa del router 09H0169464
Figura 3.43 Configuración exitosa del router 09H0170564
Figura 3.44 Configuración exitosa del router 09H0186864
Figura 3.45 Configuración exitosa del router 09H0213465
Figura 3.46 Configuración exitosa del router 09H0271265
Figura 3.47 Configuración exitosa del router 09H0271865
Figura 3.48 Configuración exitosa del router 09H0271966
Figura 3.49 Configuración exitosa del router 09H0272566
Figura 3.50 Configuración exitosa del router 09H0277566
Figura 3.51 Configuración exitosa del router 09H0550067
Figura 3.52 Activación del Protocolo OSPF en el router 09D0767
Figura 3.53 Activación del Protocolo MPLS en el router 09D0768
Figura 3.54 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router
09H00928
Figura 3.55 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router
09H00984

Figura 3.56 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.57 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.58 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.59 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.60 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H0169470 Figura 3.61 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.62 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.63 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H0213471 Figura 3.64 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.65 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.66 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.67 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.68 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.69 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router Figura 3.70 Comando "show ip route"......73 Figura 3.71 Comando "show mpls forwarding"......74 Figura 3.72 Captura de trama75 Figura 3.73 Identificación de la trama a capturar75

Índice de Tablas

Tabla 2.1 Requerimientos Recomendados GNS3 - Windows	32
Tabla 2.2 Requerimientos Recomendados GNS3 - Linux	32
Tabla 3.1 Descripción de Componentes para el GNS3	40
Tabla 3.2 Resumen de funcionalidades de interfaces	49
Tabla 3.3 Identificación de los routers con sus respectivas IP	53
Tabla 3.4 Configuración Router 09D07	54
Tabla 3.5 Configuración Router 09H00928	54
Tabla 3.6 Configuración Router 09H00984	54
Tabla 3.7 Configuración Router 09H01008	55
Tabla 3.8 Configuración Router 09H01561	55
Tabla 3.9 Configuración Router 09H01583	55
Tabla 3.10 Configuración Router 09H01610	56
Tabla 3.11 Configuración Router 09H01694	56
Tabla 3.12 Configuración Router 09H01705	56
Tabla 3.13 Configuración Router 09H01868	57
Tabla 3.14 Configuración Router 09H02134	57
Tabla 3.15 Configuración Router 09H02712	57
Tabla 3.16 Configuración Router 09H02718	58
Tabla 3.17 Configuración Router 09H02719	58
Tabla 3.18 Configuración Router 09H02725	58
Tabla 3.19 Configuración Router 09H02775	59
Tabla 3.20 Configuración Router 09H05500	59
Tabla 3.21 Activación de protocolo OSPF	59
Tabla 3.22 Activación de protocolo MPLS	60

Capítulo 1: Generalidades del Proyecto de Grado

Este capítulo tiene como propósito mostrar la problemática detectada y la justificación para la investigación, así como dar a conocer los objetivos generales y específicos, logrando una hipótesis de la propuesta con su respectiva metodología de investigación.

1.1 Introducción

En comparación con una red tradicional, las redes virtuales no se basan en una infraestructura fija, dependen de los hosts para mantener una conexión entre ellos. La conmutación de paquetes IP (Internet Protocol) tradicionalmente ha seguido un paradigma de conmutación según la dirección IP, cada router recibía un paquete y en base a la dirección IP destino de ese paquete el router tenía que tomar una decisión, comparaba esa IP destino con una tabla de routing que tenía previamente, la cual había sido alimentada por los anuncios de cada uno de los equipos, a su vez estos emiten un protocolo informando el direccionamiento que es capaz de alcanzar o que tienen conectados. Finalmente, la información llega a los equipos de una u otra manera y esto se repite de un router a otro hasta alcanzar el destino.

El protocolo MPLS (Multiprotocol Label Switching), en lugar de hacer una conmutación de paquetes en base a IP la realiza en función de etiquetas, al final cada equipo extremo, es decir; el equipo que hace de entrada a la MPLS, cuando recibe esa información de routing, asignan a cada uno la etiqueta que es anunciada internamente en cada red, esto quiere decir que cada equipo tendrá dos etiquetas para identificarlos.

MPLS se caracteriza por tener un plano de control que se encarga de anunciar y asignar etiquetas y un plano de forwarding que se encarga al momento de recibir un paquete, ya sea por IPv4 o uno ya etiquetado, conmutarlo y enviarlo hacia otro lado colocando una etiqueta y si es al final quitar la etiqueta y dejarlo en IPv4 de la manera tradicional, mejorando así la información para que sea completa y en un tiempo de espera mínimo.

1.2 Antecedentes

La Dirección Distrital 09D07 Pascuales 1 – Educación es una institución que regula las unidades educativas fiscales que se encuentran en el sector norte de Guayaquil, controla 45 Escuelas Fiscales ubicadas en Los Vergeles, Orquídeas, Bastión Popular, Mucho Lote, Pascuales, Vía a Daule desde el km 15 hasta el km 24, Puente Lucia.

Esta institución proporciona servicios a aproximadamente 50,000 estudiantes con diversidad social y económica, distribuidos en las diferentes unidades educativas fiscales bajo su control, donde se desarrolla una mezcla única de enseñanza, investigación y servicio a la comunidad, contribuyendo al crecimiento de la comunidad educativa, respondiendo al compromiso social que le compete. Tecnológicamente, cuenta con laboratorios independientes en cada unidad educativa fiscal con su propia red de servicios de TI (Tecnología de la Información).

En la búsqueda o envío de información a las diferentes instituciones educativas fiscales no siempre es recibida debido a inconvenientes presentados en la web, por tal motivo, esta investigación pretende aportar con el manejo de información correcta dentro de las diferentes escuelas fiscales del sector aplicando las herramientas de las TIC (Tecnologías de la Información y Comunicación).

1.3 Justificación del problema

Para evitar la pérdida de información y altos tiempos de respuesta en la atención de eventos de manera remota en las instituciones educativas fiscales por no estar interconectadas entre ellas.

1.4 Definición del Problema

Necesidad de interconectar a través de una red externa las Instituciones Educativas del Distrito 7, para evitar los tiempos de respuesta altos y la perdida de la información.

1.5 Objetivos

1.5.1 Objetivo General

Desarrollar un escenario de simulación utilizando el protocolo de enrutamiento para la conexión de diferentes redes de las Instituciones Educativas del Distrito 7 mediante la plataforma GNS3.

1.5.2 Objetivos Específicos

- Caracterizar las redes MPLS
- > Describir el simulador GNS3 (Graphic Network Simulation)
- Diseñar los escenarios de simulación de la red virtual utilizando el protocolo MPLS.
- Simular los resultados de la red virtual para el encadenamiento de las instituciones educativas fiscales.

1.6 Hipótesis

Durante el desarrollo de los escenarios de simulación se comprobará si el protocolo MPLS para el enrutamiento representa una óptima solución a los problemas de comunicación existentes.

1.7 Metodología de Investigación

La presente investigación es para el diseño de una simulación de red, usando equipos de transmisiones de datos virtuales esto se desarrollará con un perfil explicativo a su vez aplica a un análisis Empírico-Analítico. El proyecto se realiza con un enfoque cualitativo al momento de recolectar datos con mediciones numéricas para demostrar la validez de la hipótesis.

Capítulo 2: Especificaciones Técnicas

En el desarrollo del capítulo se efectuará una revisión minuciosa de los conceptos y características de MPLS y GNS3.

2.1 ¿Qué es MLPS?

MPLS es un protocolo que permite la transmisión de paquetes de datos con un alto rendimiento entre la capa de enlace y la de red del modelo OSI (Open System Interconnection) (Veloz, 2014).

Es una tecnología para el reenvío de paquetes utilizando las escrituras de etiquetas para tomar decisiones de adónde va dirigida la información. Normalmente este análisis del protocolo se realiza en la Capa 3, es decir; cuando el paquete ingresa en el dominio de la capa de red del modelo OSI (Zurita, 2012).

Este protocolo fue diseñado para unificar el servicio de transporte de datos para las redes basadas en circuitos y en paquetes. Puede ser usado para transportar diferentes tipos de tráfico, incluyendo voz y paquetes IP (Zurita, 2012).

MPLS sustituyó a Frame Relay y ATM (Asynchronous Transfer Mode), como una mejor tecnología para la transmisión de datos a alta velocidad y voz digital en una sola conexión. Este protocolo proporciona una mayor fiabilidad y rendimiento, también puede reducir los costos de transporte, dando un uso mejor y eficiente a la red, la capacidad para dar prioridad a los paquetes en el envío de datos hace que sea una solución perfecta, sobre todo en llamadas de voz sobre IP (VoIP, Voice over Internet Protocol).

La arquitectura MPLS radica su importancia en la flexibilidad de los datos transportados a través de cualquier combinación dentro de la capa 2, con el apoyo del protocolo de nivel 3 (CISCO, 2008).

Mejoras de MPLS

El protocolo MPLS ofrece grandes beneficios a las redes proveedoras de servicios, tales como dar soporte escalable a las redes privadas virtuales con servicios VPN (Virtual Private Network).

MPLS es una solución para la comunicación multiprotocolo de acuerdo con los siguientes beneficios:

- Introduce una estructura orientada a la conexión en redes que normalmente no estaban orientadas a dicha conexión.
- Integra dos niveles de capas: enlace de datos y red, combinando sus funciones en control de enrutamiento con una mayor efectividad en la conmutación
- Optimiza el enrutamiento, reducción de complejidad de algoritmos.
- Mantiene una mejor comunicación entre dos nodos.
- Optimiza túneles en las VPN

Otro de sus beneficios es la capacidad de enrutamientos explícitos o basados en restricciones o ingeniería de tráfico. En las restricciones de tráfico MPLS, los factores que afectan son el ancho de banda, con los requisitos de medios de comunicación y su prioridad es el flujo del tráfico de datos.

Detalladamente el protocolo MPLS añade una cabecera a cada paquete IP que ingresa a la WAN (Wide Area Network), esta acción cambia el formato tradicional en los enrutadores de la red enviando y procesando los paquetes IP. Es decir, lo que pasaría por la red WAN son paquetes IP más la cabecera MPLS de 3 Bytes, que a su vez es insertada sobre la capa de enlace de datos y bajo la capa de red (CISCO, 2008), (Orozco, 2014).

2.2 Componentes necesarios en una red MPLS

En una red MPLS son necesarios los siguientes elementos (figura 2.1):



Enrutadores de Etiqueta de Borde (LER, Label Edge Enrutador). Este elemento inicia o finaliza el túnel; son dispositivos que operan en la periferia de la red de acceso y la red MPLS, en la cual se insertan las etiquetas con información del enrutamiento. También soporta múltiples puertos conectados en redes distintas, y al finalizar el túnel es el encargado de retirar las etiquetas y distribuir la información a su respectiva red de salida (Orozco, 2014).

Enrutadores Conmutadores de Etiquetas (LSR, Label Switching Enrutador) enruta la información a alta velocidad en el centro de la red MPLS, la cual debe soportar todos los protocolos de enrutamiento IP, a su vez usa un protocolo de señalización de etiquetas para establecer la trayectoria de un conmutador a otro. Estos enrutadores LSR en MPLS son clasificados en base a su dirección del flujo de datos conocidos como: enrutadores ascendentes (upstream) o descendentes (dowstream) (Orozco, 2014).

Caminos Conmutados mediante Etiquetas (LSP, Label Switched Path), es un nombre genérico en un camino MLPS para determinado tráfico del túnel establecido entre los extremos. Es similar a un canal virtual punto a punto, punto a multipunto o multipunto a multipunto (Orozco, 2014).

Protocolo de Distribución de Etiquetas (LDP, Label Distribution Protocol) distribuye las etiquetas por cada prefijo IGP-IP (Interior Gateway Protocol) en la tabla de enrutamiento IP, independientemente LSR crea una unión local, es decir; une una etiqueta al prefijo IPv4, que luego es distribuido a todos los LDP cercanos (Orozco, 2014).

Clase Equivalente de Envío (FEC, Forwarding Equivalence Class), es la representación grupal de paquetes que tienen los mismos requerimientos para él envío. Se agrupa los paquetes para recibir el mismo trato y sean guiados por una ruta específica a su determinado destino, esto es diferente al envío convencional por IP. En MPSL se asigna un FEC independiente a un paquete específico, esto se lo realiza una sola vez cuando el paquete es enviado a la red.



Figura 2.2 Funcionamiento del protocolo MPLS en la red Fuente: (Carpio & Ruiloba, 2009)

Cabe recalcar que cada LSR constituye una tabla especifica de cómo va a ser enviado cada paquete, normalmente esta tabla tiene un nombre en la etiqueta que realiza el proceso LIB (Label Information Base).

2.3 Conformación de la Cabecera MPLS

La etiqueta MPLS está conformada por un número de 20 bits asignados a una preposición del destino en el router donde se definen las propiedades.

MPLS header					
Label Exp S=0 TTL	Label Exp S=0 TTL	Label Exp S=1 TTL	IP header	TCP header	Payload

Figura 2.3 Formato de la etiqueta MPLS Fuente: (Lakshman & Lobo, 2005)

La etiqueta MPLS está compuesta por los siguientes puntos:

- > Información de la etiqueta en 20 bits
- > En el espacio experimental tiene asignado 3 bits
- > En el indicador de fondo de pila tiene asignado 1 bit
- > El tiempo de vida del paquete tiene asignado 8 bits.

La información de la etiqueta de 20 bits es un parámetro dado por el router, que identifica el prefijo en discusión (Orozco, 2014). Esa etiqueta es asignada por la interfaz o por el bastidor. En el espacio experimental de 3 bits está definida la clase de servicio que fue asignado en la FEC cuando le dan la etiqueta. Una pila de etiquetas es el conjunto ordenado de ellas, es decir, cada una tiene una función específica. Cuando el router está distribuido en más de una etiqueta a un solo paquete IP, normalmente se lo conoce como pila de etiquetas. Mientras que el indicador de fondo de pila identifica cuando la etiqueta ha sido encontrada.

2.4 Arquitectura Técnica MPLS

Está conformada por dos bloques:

- Plano de control. determina la disponibilidad de acceso hacia la red de destino, es decir que contiene la información de direccionamiento de la capa. Utiliza protocolos de enrutamiento como OSPF (Open Shortest Path First) y BGP (Border Gateway Protocol) para el intercambio de información mediante el direccionamiento IP.
- Plano de Datos. es donde se lleva el proceso de envío de paquetes que pueden ser IP etiquetados, la información en el plano de datos y el valor que llevan las etiquetas, se obtienen del plano de control (Figura 2.4) (Orozco, 2014), (Lakshman & Lobo, 2005).



Fuente: (Orozco, 2014)

2.5 Descripción de simuladores de red

Para la simulación de la red existen diversos programas y aplicaciones para los diferentes sistemas operativos existentes. Estos programas tienen herramientas capaces de mostrar el comportamiento del enrutamiento de paquetes de datos, sin la necesidad de llegar a una implementación para tener un resultado fijo. Entre los simuladores existentes se detalla a continuación los principales (Veloz, 2014):

- GNS3 (Simulador de Gráfico de Red Graphical Network Simulator)
- eNSP (Plataforma de Simulación de Red Empresarial Entreprise Network Simulation Platform)
- Packet Tracer
- OPNET Modeler

Para la ejecución de este proyecto se realiza un estudio de cada uno de los simuladores antes mencionados (Veloz, 2014), la mayoría de estos simuladores cuentan con las mismas características, por lo cual se decidió trabajar con el programa GNS3 ya que permite emular redes incluyendo los dispositivos reales de los fabricantes de Cisco, ejemplo: Routers, switch, etc.

2.6 Descripción del Software GNS3

GNS3 es un software utilizado a nivel mundial para emular, configurar, probar y solucionar problemas de redes virtuales, creándolos en una plataforma de fácil diseño mediante topologías de redes complejas.

Dicho programa fue elaborado en Python, emplea librerías de Dynagen para la interfaz gráfica (GUI, Graphical User Interface). Fundamentalmente su destino es editar el archivo de texto ".net" y ejecutar las operaciones de la interfaz de línea de comandos (CLI, Command-Line Interface) hecha por Dynagen y Dynamips (Veloz, 2014). A su vez tiene incorporada la capacidad de simular los procesos de computadoras para la configuración IP fija o dinámica. La unificación de estos procesos se muestra en la figura 2.5.



Figura 2.5 Procesos del GNS3 Fuente: (Díaz, 2010)

Las principales ventajas del GNS3 por la cual ha sido escogido como punto de partida para realizar este proyecto con dicho emulador son las siguientes:

- Sotfware libre y descargable de internet del sitio oficial: http://www.gns3.net/
- Fácil y rápida instalación, incluye todos los paquetes para las simulaciones.
- Emula las plataformas de hardware de diferentes modelos de enrutadores reales de CISCO y ejecuta imágenes IOS (Intersistema Operativo de Red – Internetwork Operating System) (Veloz, 2014).
- Conexión de entornos virtuales con el mundo real, a través de las interfaces físicas de red (Veloz, 2014).

- Simula redes de grades tamaños.
- Captura paquetes que pasan por los enlaces virtuales y se podrá escribir los resultados de la captura de dichos paquetes.
- Maneja topologías de enrutadores tales como: frame relay, conmutadores Ethernet, máquinas virtuales, etc.
- El software GNS3 está en constantes actualizaciones y existen fórum de discusión en internet.

Sus principales desventajas:

- Admite solo imágenes de IOS de enrutadores CISCO
- Las imágenes de los sistemas operativos no vienen incluidas en el kit de instalación.
- Requiere la compra de licencia
- Utiliza gran cantidad de memoria y procesos del CPU donde se instale.

2.7 Introducción a Dynamips

Dynamips es un motor de emulación de equipos o sistemas operativos de CISCO, entre las plataformas se encuentran los routers 1700, 2600, 3600, 3700 y 7200. A su vez no es capaz de emular conmutadores Catalyst, sino que facilita una versión limitada, teniendo limitaciones y métodos alternativos para la emulación (Veloz, 2014).

En los procesos que realiza consume grandes cantidades de CPU y memoria RAM del PC emulado, inicialmente no tiene forma de saber cuándo la CPU del enrutador virtual esta inactiva, por lo que ejecuta debidamente todas las instrucciones que conforman las rutinas inactivas de IOS de tal manera como ejecutaría un trabajo real. Para evitar estos inconvenientes se desarrolló un programa destinado con este fin el proceso llamado Idle-PC (computadora inactiva) que permite la disminución drástica del proceso del CPU.

2.7.1 Descripción del Idle-PC

Se trata de una herramienta que realiza un análisis en el código de una imagen IOS, para determinar los puntos más probables que representen un bucle de inactividad (Díaz, 2010), es decir; Idle-PC permite, al momento de emular el CPU y entre al estado inactivo, que no se eleven los procesos y se reduzca durante ese instante. A su vez tiene unas características adicionales:

- Esta aplicación permite que el emulador, al momento de trabajar esté en un rango del 60 % al 100% y en reposo del 1 % al 10 % de su capacidad. Normalmente estos valores dependen de la potencia del emulador que se esté usando.
- Esta aplicación trabaja de acuerdo con la versión de la plataforma utilizada, es decir; si el sistema operativo esta actualizado, el Idle-PC también debe estar en una versión actual.

Adicionalmente Dynamips utiliza diferentes herramientas para el óptimo uso de la memoria real y de la virtual (Díaz, 2010):

- Ghotios minimiza la cantidad de memoria real que es necesaria en el emulador, para establecer topologías con enrutadores al mismo tiempo, en pocas palabras, admite que el emulador participe en una parte de su memoria entre todos los enrutadores que estén usando una misma imagen IOS, de tal modo que el enrutador emulado no tenga que acumular una copia en cada uno de los sistemas IOS de la memoria virtual (Veloz, 2014).
- Sparsemem reduce la cantidad de memoria virtual que es usada en un enrutador emulado, sólo la memoria necesaria para la ejecución de una IOS, la cantidad específica de memoria que va a ser usada en un momento determinado y no toda la memoria RAM configurada (Díaz, 2010), (Veloz, 2014).
- Mmap trabaja en la correspondencia de los archivos temporales del disco y con la memoria virtual, para cuando sea requerida la lectura de archivos, estos archivos tienen extensión "ram".

2.8 Introducción a Dynagen

Dynagen es una interfaz escrita por Pythom que provee la gestión mediante la línea de comando (CLI), crea escenarios de fácil uso simplificando la gestión de las redes virtuales, con la implementación de comandos como, por ejemplo, iniciar, parar, suspender, reanudar las diferentes emulaciones, adicionando la captura de paquetes y reestablece los valores de Idle-PC.

También trabaja con el emulador de firewall, el cual está integrado en GNS3, siendo capaz de conectar de forma trasparente los dispositivos virtuales que son soportados como los conmutadores Ethernet, Frame-Relay.(Díaz, 2010).

2.9 Requerimientos básicos para el uso de GNS3

El emulador GNS3 para poder instalarlo en una PC, es necesario por lo mínimo características específicas de acuerdo con el sistema operativo que tenga instalado. En los siguientes dos puntos se dará a conocer dichas características.

2.9.1 Características mínimas necesarias en sistema operativo Windows

El GNS3 es compatible con los siguientes sistemas operativos de Windows:

- Windows 7 SP1 (64 bits)
- ✤ Windows 8 (64 bits)
- ✤ Windows 10 (64 bits)
- Windows Server 2012 (64 bits)
- Windows Server 2016 (64 bits)

Y de acuerdo para su instalación en los sistemas operativos antes mencionados se requiere los siguientes:

ITEM	REQUERIMIENTOS
	RECOMENDADOS
Sistema Operativo	Windows 7 (64 bits) o superior
Procesador	De 4 o más núcleos, mínimo AMD-
	V/RVI o Intel VT-X/EPT
Virtualización	Es necesario extensiones de
	virtualización, normalmente se lo
	habilita a través del BIOS de la
	computadora.
Memoria	16 Gigas de RAM
Espacio en Disco Duro	Puede ser un disco de estado sólido
	(SDD) por lo mínimo de 35 GB de
	espacio
Adicional	La virtualización de dispositivos
	consume mucho procesador y
	memoria, por tal motivo; se debe tener
	en cuenta si el dispositivo configurado
	correctamente supera la RAM y la
	potencia de procesamiento.

Tabla 2.1 Requerimientos Recomendados GNS3 - Windows

Elaborado por: Autor

Requerimientos mínimos de sistema operativo Linux

De la misma manera se dará a conocer las características mínimas que son necesario para poder instalar GNS3 en un sistema operativo de Linux:

ITEM	REQUERIMIENTOS		
	RECOMENDADOS		
Sistema Operativo	Ubuntu (64 bits) o superior		
Procesador	De 4 o más núcleos, mínimo AMD-		
	V/RVI o Intel VT-X/EPT		

Tabla 2.2 Requerimientos Recomendados GNS3 - Linux

Virtualización	Es necesario extensiones de
	virtualización, normalmente se lo
	habilita a través del BIOS de la
	computadora.
Memoria	16 Gigas de RAM
Espacio en Disco Duro	Mínimo 117.2 GB valor que es mayor
	al requerido en Windows debido a la
	necesidad de instalaciones
	adicionales de dependencia (Veloz,
	2014).
CPU	Se debe tomar en cuenta el valor de
	Idle-PC para estimar los
	requerimientos del emulador (Veloz,
	2014)

Elaborado por: Autor

2.10 Protocolo OSPF

OSPF abre el camino más corto primero, este protocolo permite el encadenamiento jerárquico para calcular la ruta más corta en la conexión de los routers.

También evita routers intermediarios que incrementan la cantidad de saltos entre ellos, usa el algoritmo de Dijkstra enlace-estado (LSA, Link State Algorithm).

Sus características son:

- Abierto, no es propiedad de ninguna empresa
- Permite reconocer diferentes métricas de conexión.
- Dinámico, se adapta rápidamente a los cambios de topología.
- Tiene una capacidad de encadenamiento dependiendo del tipo de servicio.
- Reconoce sistemas jerárquicos.

2.11 Descripción Wireshark

Este programa permite analizar los protocolos de red utilizados, para dar solución a los paquetes de datos enviados en las redes de comunicaciones, a su vez permite observar todo el tráfico que pasa dentro de la misma red.

Analiza la información que es capturada por el usuario, permitiendo examinar esos datos.

Dado que es un software libre se puede ejecutar en la mayoría de los sistemas operativos como Linux (sus derivados), macOS y Microsoft Windows.

Para la seguridad del usuario este software se ejecuta con permisos de super usuario, la cual cuenta con una gran cantidad de analizadores de varios protocolos.

Capítulo 3: Desarrollo de la Red

En este capítulo se tomará en cuenta las características mencionadas en el capítulo anterior para la instalación del software GNS3 y también se desarrollará la simulación de la red de conexión.

3.1 Descarga del Software GNS3

La descarga de GNS3 se deberá hacer de su página oficial: <u>http://www.gns3.com/,</u> donde tendrá la opción de descarga gratuita, dando clic en el botón que se muestra en la Figura 3.1.



Figura 3.1 Página Oficial de GNS3 Fuente: Autor

Al dar clic en Free Download aparecerán dos opciones:

La primera es "Sign Up" donde permite crear un usuario, para ello debe llenar los datos personales. Después debe seleccionar que es para propósito de educación y entrenamiento (Education and Training) y dar click en el botón "Creat Account & Continue", como se muestra en la Figura 3.2.



ira 3.2 Registro en Pagina Oficial de Gi Fuente: Autor

 La segunda opción "Login" es para los usuarios ya registrados solo se deberá colocar el correo y contraseña (Figura 3.3).



Figura 3.3 Ingreso para ya registrados en Página Oficial de GNS3 Fuente: Autor

Una vez registrado, se muestra automáticamente una pantalla azul donde se puede seleccionar entre tres opciones el sistema operativo a usar, entre ellos:

- a) Windows
- b) Mac
- c) Linux
Para el desarrollo de este proyecto se descarga el software para Windows tal y como se muestra en la figura 3.4.



Figura 3.4 Selección del sistema operativo a usar Fuente: Autor

Luego de seleccionar el sistema operativo comenzará la descarga (Figura 3.5).



Figura 3.5 Descarga del sistema operativo a usar Fuente: Autor

3.2 Instalación de Software GNS3

Luego de la descarga del programa se procede con la instalación:

 Se ubicas el archivo de la descarga, se da clic derecho y se escoge la opción "Ejecutar como administrador" (Figura 3.6).



Figura 3.6 Ubicación del programa GNS3 Fuente: Autor

 Luego de dar los permisos de administrador, aparece la siguiente pantalla según la figura 3.7, donde hace referencia al acuerdo de licencia para poder ejecutar la instalación, se da clic en "I Agree".

GNS3 2.1.21 Setup		E1 .	>
License Agreement			20
Please review the license terms before installing GNS3 2.1.21.			E
Press Page Down to see the rest of the agreement.			
GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 3, 29 June 2007			^
Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. < <u>http://fif.g</u> Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.	<u>ra/></u>		
Preamble			
The GNU General Public License is a free, copyleft license for			
software and other kinds of works.			۷
If you accept the terms of the agreement, dick I Agree to continue agreement to install GNS3 2.1.21.	e. You must	accept the	e)
153 2 1 21 mtalia			
(Back	LAoree	Car	e al c
< DOL	1 Mgree	Car	ues :

Figura 3.7 Acuerdo de Licencia del GNS3 Fuente: Autor

 En la siguiente ventana se escoge la carpeta donde se van a guardar los archivos de configuración (Figura 3.8), se recomienda dejarlo por defecto.

Choose 3 Start Menu Folder Choose a Start Menu folder for the GNS3 2.1.21 shortcuts. Select the Start Menu folder in which you would like to create the program's shortcuts. You can also enter a name to create a new folder. Accessibility Ac	Same Stad Home Folder			
Select the Start Menu folder in which you would like to create the program's shortcuts. You can also enter a name to create a new folder.	Choose a Start Menu folder for the GNS3	2.1.21 shortcuts.		
Accessbility Accessories Administrative Tools AMD Settings Apowersoft CVIT-Internet Movil Conexant DAEMON Tools Ultra EPSON FormatFactory Herranientas de Microsoft Office 2016 HP V	Select the Start Menu folder in which you can also enter a name to create a new fol	would like to create the p der.	rogram's sho	rtcuts. You
Accessbility Accessories Administrative Tools Administrative Tools AMD Settings Apowersoft CIVIT-Internet Movil Conexant DAEMON Tools Ultra EPSON FormatFactory Herramientas de Microsoft Office 2016 HP V	INS			
	Accessibility Accessiones Administrative Tools AMD Settings Apowersoft CNT-Internet Mdvil Conexant DAEMON Tools Ultra EPSON FormatFactory Herramientas de Microsoft Office 2016 HP			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

Fuente: Autor

4. Luego solicita seleccionar los componentes que se instalarán junto con el GNS3, como se observa en la figura 3.9. Se debe considerar la tabla 3.1 donde se da a conocer cada uno de las funciones y la web de los desarrolladores. Es preferible seleccionar e instalar todos los componentes.



Figura 3.9 Componentes para la instalación del GNS3 Fuente: Autor

Aplicación	Función	Web Desarrollador
GNS3	Simulador Grafico de	http://www.gns3.com/
	red	
WinPCAP	Permite enviar y	http://www.winpcap.org/
	capturar paquetes	
WireShark	Analizador de paquetes	http://www.wwireshark.org/
Dynamips	Emulador de router	http://rednectar.net/tag/dynamips/
	Cisco	
QEMU	Ejecuta máquinas	http://www.qemu.org/
	virtuales	
VPCS	Simulador de	http://sourceforge.net/projects/vcps/
	terminales(PC)	
Cpulimit	Limita el uso que hace	http://cpulimit.sourceforge.net/
	la CPU en un proceso	
TightVNC	Control remoto de	http://www.tightvnc.com
Viewer	máquinas virtuales	
Solar	Analizador de paquetes	http://www.solarwinds.com
Winds	trabaja con WireShark	
Response		
Npcap	Sniffer de puertos	http://nmap.org/npcap/

Tabla 3.1 Descripción de Componentes para el GNS3

Elaborada por: Autor

 Posteriormente saldrá la ubicación donde se instalará la aplicación e indicará el espacio requerido y el disponible, dar clic en "Install" (Figura 3.10).

Choose the folder in which to install GNS3 2.1.21.		
Setup will install GNS3 2.1.21 in the following folder . Browse and select another folder. Click Install to star	To install in a different folder, t the installation.	dick
Destination Enlder		
Destination Folder	Browse	e.,
Destination Folder	Browse	C+++
Destination Folder Report and EVELOS Space required: 237,2 MB Space available: 1179,7 GB	Browse	B

Figura 3.10 Indicador del espacio requerido para la instalación del GNS3 Fuente: Autor

 Para terminar, se instalarán todas las aplicaciones adicionales como el Visual C++, recordar dar los permisos de instalación para que puedan ejecutarse correctamente (Figura 3.11).



Figura 3.11 Instalación del sistema más sus complementos Fuente: Autor

 En algunos casos pedirá conexión a internet para actualizar complementos como el Wireshart (Figura 3.12) y al finalizar se da clic en "Next".

GNS3 2.1.21 Setup			
Installing			-2
Please wait while GNS3 2.1.21 is	being installed.		Ĕ
Downloading Wireshark-win64-3.	0.2.exe		
8280k8 (14%) of	57896kB @ 116.6kB/s (7 minut	tes remaining)	
8290kB (14%) of	57898kB @ 116.6kB/s (7 minut	tes remaining)	
8280KB (14%) of	5789848 @ 116.648/s (7 minut	tes remaining) Cancel	
8280kB (14%) of	57898kB @ 116.6kB/s (7 minut	tes remaining) Cancel	
8280kB (14%) of	57898kB @ 116.6kB/s (7 minut	tes remaining) Cancel	
8280kB (14%) of	57898kB @ 116.6kB/s (7 minut	tes remaining) Cancel	ad at

8. Finalmente se concluye la instalación del GNS3. (Figura 3.13)

🔗 GNS3 2.1.21 Setup	- i= i= 8
2	Completing GNS3 2.1.21 Setup
٧	GNS3 2.1.21 has been installed on your computer.
GNS3	Click Finish to dose Setup.
	Start GNS3
	< Back Finish Carciel
Figura 3.	13 Finaliza Instalación del GNS3

3.3 Configuración Interfaz Gráfica del GNS3

Al terminar la instalación y por primera vez ingresar al aplicativo GNS3, se debe configurar la inter grafica de usuario mediante el Setup Wizard, esto permite alojar las imágenes IOS, mediante una máquina virtual o servidor (Figura 3.14).



Figura 3.14 Setup Wizard del GNS3 Fuente: Autor

De acuerdo con

la gráfica se obtiene 3 opciones las cuales son:

- Iniciar dispositivos IOS modernos (IOSv or IOU) con GNS3 VM
- Iniciar solo IOS heredados en la computadora. La carga de IOS se puede realizar directamente en la plataforma GNS3 mediante servidor local
- Ejecute en un servidor remoto (usuarios avanzados) para realizar la carga de los dispositivos a través de servidores remotos

En este proyecto se usa la opción 2, iniciar solo IOS mediante servidor local.

3.4 Configurar GNS3 como servidor local

Al escoger en el Setup Wizar, "Run only legacy IOS on my computer", se da clic en "Next", donde se debe elegir la ubicación de la aplicación "gns3server.exe", además, la IP y el puerto. Utilizar los siguientes parámetros:

- Server Path: ubicación por defecto del ejecutable gns3server.exe
- Host Binding: ingresar IP 127.0.0.1 que es la dirección IP de loopback
- Port: 3080TCP

Los parámetros para usar se pueden apreciar en la figura 3.15.



Figura 3.15 Servidor Local GNS3 Fuente: Autor

3.5 Configurar Servidor Local GNS3 (Dynamips)

En la ventana "New Appliance templade" se deberá escoger o agregar una imagen IOS para GNS3 mediante el servidor local, se utilizará la imagen del Router Cisco 7200. De acuerdo con la figura 3.16 seleccionar la opción "Add an IOS router using a real IOS image (supported by Dynamips)", dar clic en "OK".



Figura 3.16 Agregar IOS de Cisco en servidor Local GNS3 Fuente: Autor

Se muestra otra ventana donde se selecciona la ubicación de la imagen IOS, dando click en "Browse" (Figura 3.17).

😢 New IOS router template	?	\times
IOS image Please choose an IOS image.		22
IOS image:	Brows	se
< <u>B</u> ack <u>N</u> ext >	Ca	ncel
Figura 3 17 Búsqueda de la ubicación de la IOS	de Cis	300

Figura 3.17 Búsqueda de la ubicación de la IOS de Cisco Fuente: Autor

Se selecciona la ubicación del IOS previamente descargado como muestra la figura 3.18.

MR	EDUC + GNS3 + images + KOS	13. 10	Burgier en 105	, e
			service and pro-	
vganizar * Nueva car	peta		(#	T 01.0
· ·	Nombre	Fedte de modifica.	Tipe	Tarruño
Acceso rapido	C7200-adventerprisek9-mz.124-24.T5.bis	4/0/2019 15:00	Annw: BN	44.040.0
Descargas	c7200-adverterprisek9-mz.152-4.M7.bin	8/8/2019 15/07	Archivo BN	548013
≥ imágines #				
imágenes guard-				
musica de fondo				
E tesis				
Resis				
OneDrive	¢			_
Nombre	c7200-adventerprisek9-mz,124-24.75.bin		IDS image (*.bin.	(image) -

Fuente: Autor

Al dar clic en abrir, se mostrará un mensaje que pregunta si se desea descomprimir la imagen IOS (Figura 3.19).

I OS image Please choose an IOS	S image.			2
OS image: 🛞 IOS im	nage		×	<u>B</u> rowse.
?	Would you like to de	compress this IOS	image? <u>N</u> o	
		< Back	Next >	Cance

Fuente: Autor

Si se selecciona "No", se mantendrá dicha imagen comprimida y al encender el router se inicializará la descomprensión. Caso contrario, si se selecciona "Yes" se descomprime la imagen y la carga de los archivos será mucho más rápida.

Al cargar la imagen IOS, se debe colocar el nombre del equipo y la plataforma donde se ejecutará como muestra la figura 3.20

nose a descriptive n nd chassis. 00	ame for this r	iew IDS router	and verify the		
00 00					
00					
					÷
					*
		< Back	Next >		ancel
			< Back	< Back Next >	< Back Hent > C

En la opción "Name" se coloca un nombre por cada perfil de la misma imagen IOS, en la opción "Plataform" se debe tener en cuenta que sea compatible con la plataforma o chasis. Ya colocado el nombre y seleccionada la plataforma, se deberá colocar el valor de la memoria RAM que almacenara la imagen IOS, es recomendable colocar una cantidad proporcional a la memoria usada en el equipo, adicional a esto el GNS3 por defecto da una cantidad asociada a la versión de la imagen (Figura 3.21).

Memory Please ch or not en	eck the ough RA	amount of r	memory (RAM	4) that you a m starting.	sliocate to	105. Тоо п	nuch 🤎	~
Default RAM:	512 Mi	8					4	i)
Check for min	mum ar	nd maximum	n RAM requir	ement			-	2

gura 3.21 Asignación de cantidad mínima de memoria RAM Fuente: Autor

En la pestaña se podrá observar un link que direcciona a la página de Cisco para poder verificar la versión de la imagen IOS, características y requerimientos necesarios (Ejemplo Figura 3.22).

		-								-
0	8 (2)	1997, 19 67, 1997, 19	100 (100) Total (100)	a faire à de la faire ann	·	- ÷	1	4	磨	
step Gscol	Feature Nav	rgator								
					_	-	_	_		
Center - participa of	freque in co	der 10 year 10 augusti	of National							
Indiana Light		front Ba								
18	15	# 1.0mm	Of Halfson	T free face	C riskat loak					
in house, the Women is at		-				-				
Nor Lines:	12.48			ni -						
Talanta-	10.4049	15:		ni -						
faire .	7/896			e.						
Traffic Lourse UK	LUMAN)	OTATIONAL VAL	295	1						
superior (d) (d) (d)										
-	-									
-										
Inapp Tame	ritti eternistro	with excited in 15 bits		3						
Podet Deb00	0.04550-1267									
man / Hertlash	017.1 04									
		and the second descent						_		-
the second se			Access The Links							

Figura 3.22 Página Oficial de Cisco con características del IOS Fuente: Autor

Automatical Second Second Second Second Second	Automotion Table 204, 204					
and the last the second second					100	
heart	Ranne	Tetrates				~
ANN Brookust Accurities		Security and site				
Ald Brookers' consulting - Residence Reserve Support		introduct. / Wildows				
And show Hig for Sufframents		inductor and stre				
And chauble Authoritement periored by Manhala Introduct						
AMA Server Group		Depres and We				
And Server Gloup Deadliner		Secults and VPh				
ANd Server Group Enforcements		Security and time				
AArt Sensor Genues Based on OMB		Section and the				
And 1997 at Kini lines life integ		Dat and Arran, Security and 19%				
ACI - BATHANIAR ACCARD LIMI		10				
Act - bopoint for team-control and what sharper init let Artz		10°				
AL 101 flap fileing		P				
AG Adhe-Bridlan of Insaming RdP and N27		P				
ACL Deline Desilier		Distant Name P				
AG. IP Options Selection (Imp		<i>p</i>				
AG, Seguera Retrieters		- M ²				
Act, suggest the retenue of contrast		10°				
ACL leving tomatabal		Printerson, Harappenet				
WS- Mystelik # Convention		104 Technologies				
AD ² Determine						
ANY NAV LODAL		20 Displatate				
ACH Call Low Preving (3.0% Salling		Associational Trapador Made (219	£			
Contraction of the local sectors of the local secto						
1 Pag 1 201						

Figura 3.23 Detalle de características del IOS Fuente: Autor

En la página web de Cisco al seleccionar la búsqueda de la imagen IOS, mostrara la cantidad mínima de RAM a usar también sus características y funcionalidades que serán de utilidad al momento de armar las topologías. En la siguiente ventana se debe colocar que interfaces se va a colocar en el router Cisco 7200 (Figura 3.24).

送 New	IOS router - c7200-adventerprisek9-mz.124-24.T5.image ?	×
Netwo Ple net	rk adapters base choose the default network adapters that should be inserted into every w instance of this router.	X
slot 0:	C7200-IO-FE	
slot 1:	C7200-IO-2FE	
slot 2:	C7200-IO-GE-E	
slot 3:		Ŧ
slot 4:		Ŧ
slot 5:		•
slot 6:		-
	< <u>B</u> ack <u>N</u> ext >	Cancel
	Figura 3 24 Solocción do interfacos	

Figura 3.24 Selección de interfaces Fuente: Autor

Para los diferentes Slot, en el slot 0 permitirá colocar uno de los tres tipos diferentes de interfaces, del slot 1 al 6 se podrá colocar cualquier interfaz que se muestra en la figura 3.25.

Netwo Ph	rk adapters ease choose the default network adapters that should be meeted into every w instance of this router.	2
slot 0:	C7200-30-FE	
slot 31		
sist 2:	86-61	
-	Au-FE-TX	
-	#s-2HE-TH	
sket 41	An-GE	
slot 31	PA-4T+	
stor 41	84-0T	
	PA-4E	
	Ru-06	
	84-PDS-DC1	

Figura 3.25 Selección de interfaces del slot 1 al 6 Fuente: Autor

Para conocer las funcionalidades de cada tarjeta es necesario hacer uso de la página de Cisco, en la siguiente tabla se dará a conocer un resumen de la función de cada interfaz.

INTERFAZ	FUNCIÓN	NUMERO DE PUERTOS
PA-A1	Interfaz de red ATM	1*ATM
PA-FE-TX	Interfaz de red Fast Ethernet	1*FE(10Mb)
PA-2FE-TX	Interfaz de red Fast Ethernet	2*FE(10Mb)
PA-GE	Interfaz de red Gigabit Ethernet	1*GE(100Mb)
PA-4T+	Interfaz de red serial Sincrona	4*Serial
PA-8T	Interfaz de red Serial Sincrona	8*Serial
PA-4E	Interfaz de red Ethernet	1*Eth(10Mb)
PA-8E	Interfaz de red Ethernet	1*Eth(10Mb)
PA-POS-OC3	Interfaz óptica OC3	1*OC3

Tabla 3.2 Resumen de funcionalidades de interfaces

Elaborada por: Autor

Se selecciona diferentes interfaces para cada slot mostrado en la figura 3.26.

Ple	wase choose the default network adapters that should be inserted into every w instance of this router.	
slot 0:	C7200-IO-FE	-
slot 1:	PA-2FE-TX	•
slot 2:	PA-4T+	-
slot 3:	PA-POS-OC3	-
slot 4:	PA-8E	•
slot 5:		•
slot 6:		•

Figura 3.26 Configuración de la interfaz de red en router 7200 Cisco Fuente: Autor

Para finalizar la configuración del router se busca un Idle-PC, sirve para optimizar los recursos de los equipos (Figura 3.27).

Idle-PC: 0	x606df838				Idle-PC fin	der
		🛞 Please	?	×		
		Waiting for http:	//127.0.0	.1:3080		
		0	%			

Fuente: Autor

El proceso dura unos minutos, para verificar la terminación saldrá un mensaje que indica que se ha encontrado un valor para la imagen IOS especificada (figura 3.28).



Cabe recalcar que, si no se realiza este proceso, puede existir el riesgo de hacer operar la CPU al máximo, lo que generaría una mala operación durante la simulación de la topología. Se da clic en "Finish".



Figura 3.29 Características de la Configuración Fuente: Autor

Luego de terminar el proceso se podrá verificar en el lado izquierdo del GNS3 el router cisco 7200, disponible para usarlo en la topología (Figura 3.30).



Figura 3.30 Visualización del Router Cisco 7200 Fuente: Autor

3.6 Diseño y Simulación de la red en el software GNS3

En esta ocasión se va a realizar una simulación de una red MPLS en el software GNS3, para comenzar se realizará una tabla para la identificación de los routers a utilizar y las direcciones IP de cada equipo (Tabla 3.3). Y en la figura 3.31 se presenta el diagrama de conexión planteado en la simulación dentro del software GNS3.



Figura 3.31 Diagrama de conexión de equipos en red Captura de pantalla por: Autor

				MASCARA
EDUCATIVA	CISCO		102 169 1 1	
		FAST ETHERNET 1/0	192.100.1.1	255 255 255 0
09D07	09007	FAST ETHERNET 1/1	192.168.11.3	255 255 255 0
	00001	FAST ETHERNET 0/0	192.168.30.1	255 255 255 0
FISCAL EDUCATIVA		FAST ETHERNET 1/0	192 168 1 2	255 255 255 0
KINGMAN	09H00928	FAST ETHERNET 1/1	192 168 20 3	255 255 255 0
	001100020	FAST ETHERNET 0/0	192 168 10 3	255 255 255 0
CHIRIBOGA		FAST ETHERNET 1/0	192 168 40 4	255 255 255 0
MANRIQUE	09H00984	FAST ETHERNET 1/1	192 168 30 5	255 255 255 0
		FAST ETHERNET 0/0	192 168 11 4	255 255 255 0
SARAH FLOR		FAST ETHERNET 1/0	192 168 50 3	255 255 255 0
JIMENEZ	09H01008	FAST ETHERNET 1/1	192 168 60 2	255 255 255 0
		FAST ETHERNET 0/0	192 168 70 1	255 255 255 0
GRAL. PEDRO J.		FAST ETHERNET 1/0	192 168 50 2	255 255 255 0
MONTERO	09H01561	FAST ETHERNET 1/1	192 168 80 3	255 255 255 0
	001101001	FAST ETHERNET 0/0	192 168 20 1	255 255 255 0
MANUEL CORDOVA		FAST ETHERNET 1/0	192.168.90.2	255 255 255 0
GALARZA	09H01583	FAST ETHERNET 1/1	192 168 100 3	255 255 255 0
	031101000	FAST ETHERNET 0/0	192.168.90.1	255 255 255 0
DOLORES		FAST ETHERNET 1/0	192.168.110.2	255 255 255 0
CACUANGO	09H01610	FAST ETHERNET 1/1	192.168.120.3	255 255 255 0
	031101010	FAST ETHERNET 0/0	192.168.40.1	255 255 255 0
LOS VERGELES		FAST ETHERNET 1/0	192.168.130.3	255 255 255 0
	09H01694	FAST ETHERNET 1/1	192 168 80 2	255 255 255 0
	001101001	FAST ETHERNET 0/0	192 168 130 1	255 255 255 0
REPUBLICA DE		FAST ETHERNET 1/0	192 168 140 2	255 255 255 0
FILIPINAS	09H01705	FAST ETHERNET 1/1	192 168 150 3	255 255 255 0
	001101100	FAST ETHERNET 0/0	192 168 50 1	255 255 255 0
LUIS ALFREDO		FAST ETHERNET 1/0	192 168 160 2	255 255 255 0
NOBOA ICAZA	09H01868	FAST ETHERNET 1/1	192.168.170.3	255.255.255.0
		FAST ETHERNET 0/0	192.168.160.1	255.255.255.0
ALEJO LASCANO		FAST ETHERNET 1/0	192.168.180.2	255.255.255.0
BAHAMONDE	09H02134	FAST ETHERNET 1/1		255,255,255,0
		FAST ETHERNET 0/0	192.168.180.3	255.255.255.0
ILEANA ESPINEL		FAST ETHERNET 1/0	192.168.70.2	255.255.255.0
CEDENO	09H02712	FAST ETHERNET 1/1	192.168.190.1	255.255.255.0
		FAST ETHERNET 0/0	192.168.190.3	255.255.255.0
EMILIO UZCATEGUI		FAST ETHERNET 1/0	192.168.150.2	255.255.255.0
GARCIA	09H02718	FAST ETHERNET 1/1	192.168.200.1	255.255.255.0
AL FREDO		FAST ETHERNET 0/0	192.168.200.3	255.255.255.0
PORTALUPPI		FAST ETHERNET 1/0	192.168.140.1	255.255.255.0
VELASQUEZ	09H02719	FAST ETHERNET 1/1	192.168.210.2	255.255.255.0
		FAST ETHERNET 0/0	192.168.110.1	255.255.255.0
		FAST ETHERNET 1/0	192.168.220.2	255.255.255.0
VAQUEZ	09H02725	FAST ETHERNET 1/1	192.168.210.3	255.255.255.0
		FAST ETHERNET 0/0	192.168.100.1	255.255.255.0
		FAST ETHERNET 1/0	192.168.170.2	255.255.255.0
ARUSEMENATULA	09H02775	FAST ETHERNET 1/1	192.168.230.3	255.255.255.0
		FAST ETHERNET 0/0	192.168.120.1	255.255.255.0
		FAST ETHERNET 1/0	192.168.230.2	255.255.255.0
VEKA	09H05500	FAST ETHERNET 1/1	192.168.220.3	255.255.255.0

Tabla 3.3 Identificación de los routers con sus respectivas IP

Elaborada por: Autor

Luego se procede a configurar la IP en cada uno de los router:

• Configuración del Router Principal 09D07

Tabla 3.4 Configuración Router 09D07

09D07
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.10.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.11.3 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H00928

Tabla 3.5 Configuración Router 09H0092	8
09H00928	
configure terminal	
interface f0/0	
ip address 192.168.30.1 255.255.255.0	
no shutdown	
interface f1/0	
ip address 192.168.1.2 255.255.255.0	
no shutdown	
interface f1/1	
ip address 192.168.20.3 255.255.255.0	
no shutdown	
exit	

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H00984

٦	Tabla 3.6 Configuración Router 09H00984
	09H00984
	configure terminal
	interface f0/0
	ip address 192.168.10.3 255.255.255.0
	no shutdown
	interface f1/0
	ip address 192.168.40.4 255.255.255.0
	no shutdown
	interface f1/1
	ip address 192.168.30.5 255.255.255.0
	no shutdown
	exit

Tabla 3.7 Configuración Router 09H01008

09H01008
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.11.4 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.50.3 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.60.2 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H01561

Tabla 3.8 Configuración Router 09H01561

09H01561
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.70.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.50.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.80.3 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H01583

Tabla 3.9 Configuración Router 09H01583

09H01583
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.20.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.90.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.100.3 255.255.255.0
no shutdown
exit

Tabla 3.10 Configuración Router 09H01610

09H01610
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.90.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.110.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.120.3 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H01694

Tabla 3.11 Configuración Router 09H01694

09H01694
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.40.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.130.3 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.80.2 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H01705

Tabla 3.12 Configuración Router 09H01705

09H01705
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.130.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.140.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.150.3 255.255.255.0
no shutdown
exit

Tabla 3.13 Configuración Router 09H01868

09H01868
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.50.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.160.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.170.3 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H02134

Tabla 3.14 Configuración Router 09H02134

09H02134
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.160.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.180.2 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H02712

Tabla 3.15 Configuración Router 09H02712

09H02712
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.180.3 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.70.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.190.1 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

Tabla 3.16 Configuración Router 09H02718

09H02718
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.190.3 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.150.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.200.1 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H02719

Tabla 3.17 Configuración Router 09H02719

09H02719
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.200.3 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.140.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.210.2 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H02725

Tabla 3.18 Configuración Router 09H02725

09H02725
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.110.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.220.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.210.3 255.255.255.0
no shutdown
exit

Tabla 3.19 Configuración Router 09H02775

09H02775
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.100.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.170.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.23.3 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

• Configuración del Router 09H05500

Tabla 3.20 Configuración Router 09H05500

09H05500
configure terminal
interface f0/0
ip address 192.168.120.1 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/0
ip address 192.168.230.2 255.255.255.0
no shutdown
interface f1/1
ip address 192.168.220.3 255.255.255.0
no shutdown
exit

Fuente: Autor

Al terminar de configurar la IP a cada routrer, se procede a la configuración del protocolo OSPF en cada uno de ellos, los comandos son los mismos para todos:

Tabla 3.21 Activación de protocolo OSPF

router ospf 1
network 192.168.0.0 0.0.255.255 area 0
exit

Por último, se activa el protocolo MPLS en la interface activa de cada router, es decir que el comando es el mismo para todos:

Tabla 3 22	Activación	de	protocolo	MPI	S
1 4014 5.22	Activación	ue	protocolo		.0

interface f0/0	
mpls ip	
interface f1/0	
mpls ip	
interface f1/1	
mpls ip	
exit	
exit	
exit	

Fuente: Autor

Proceder con la configuración en el GNS3 como muestra la figura 3.22:



Figura 3.32 Configuración en el software GNS3 Fuente: Autor

Para configurar cada router, se debe escoger uno por uno, ejemplo el router principal 09D07, se da clic derecho y se escoge la opción *Console* tal como se muestra en la siguiente Figura 3.33.



Al escoger dicha opción se abrirá una nueva ventana donde se podrá colocar los comandos para configurar la IP de cada router (Figura 3.34).



Figura 3.34 Configuración del router principal 09D07 con la IP Fuente: Autor



Figura 3.35 Configuración exitosa del router 09D07. Fuente: Autor







Figura 3.37 Configuración exitosa del router 09H00984. Fuente: Autor



Figura 3.38 Configuración exitosa del router 09H01008. Fuente: Autor



Figura 3.39 Configuración exitosa del router 09H01561. Fuente: Autor



Figura 3.40 Configuración exitosa del router 09H01583. Fuente: Autor



Figura 3.41 Configuración exitosa del router 09H01610. Fuente: Autor







Figura 3.43 Configuración exitosa del router 09H01705. Fuente: Autor



Figura 3.44 Configuración exitosa del router 09H01868. Fuente: Autor



Fuente: Autor



Figura 3.46 Configuración exitosa del router 09H02712. Fuente: Autor



Figura 3.47 Configuración exitosa del router 09H02718. Fuente: Autor







Figura 3.49 Configuración exitosa del router 09H02725. Fuente: Autor



Fuente: Autor



Fuente: Autor

Se procede con la configuración de IP en cada uno de los routers. Al terminar se procederá con la activación del protocolo OSPF en cada uno de los routers, tal como se muestra en la figura 3.52.



Y para finalizar se procede con la activación del Protocolo MPLS en cada una de las interfaces de cada routers, como se aprecia en las figuras 3.53 hasta la 3.69.



Figura 3.53 Activación del Protocolo MPLS en el router 09D07 Fuente: Autor



Figura 3.54 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H00928 Fuente: Autor



Figura 3.55 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H00984 Fuente: Autor



Figura 3.56 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H01008 Fuente: Autor



Figura 3.57 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H01561 Fuente: Autor



Figura 3.58 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H01583 Fuente: Autor



Figura 3.59 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H01610 Fuente: Autor



Figura 3.60 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H01694 Fuente: Autor



Figura 3.61 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H01705 Fuente: Autor



Figura 3.62 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H01868 Fuente: Autor



Figura 3.63 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H02134 Fuente: Autor



Figura 3.64 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H02712 Fuente: Autor



Figura 3.65 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H02718 Fuente: Autor



Figura 3.66 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H02719 Fuente: Autor



Figura 3.67 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H02725 Fuente: Autor


Figura 3.68 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H02775 Fuente: Autor



Figura 3.69 Activación del Protocolo OSPF y MPLS en el router 09H05500 Fuente: Autor

3.7 Validación de configuración y análisis de pruebas

Luego que estén activos los dos protocolos y configurada la red, se procede a la comprobación del funcionamiento, con un comando que mostrará la ruta de la IP (Figura 3.70).

1 .00C	00040 - 00040 - 00040 - 00040	x = 00401 = 104401 = 0	145 • 0440. • 0845	water without	• HHO:] (E)	- # *
e DSD07Mshow ip coute Codes: C - connected, S - static D - EIGRP, EX - FIGRP est NI - OSPF NSSA external t TI - OSPF NSSA external type I i - IS-IS, su - IS-IS sum ia - IS-IS inter area, * o - GDE, P - periodis dow	, R - RIP, M - mobil ernal, O - OSPF, IA ype 1, N2 - OSPF external tary, t1 - IS-IS Jaw - candidate default nloaded static routs	le, B - NGP - OSPE inter ar 50 external type 1 type 2 vel-1, (2 - 15-1 , U - per-user o e	es. 12 S level-2 tatic route.			
Gateway of last resort is not se						
0 192.168.99.0/24 [110/3] via 0 192.168.99.0/24 [110/3] via 192.168.100.0/24 [110/3] via 102.168.00.0/24 [110/2] via 0 192.168.00.0/24 [110/5] via 0 192.168.100.0/24 [110/5] via 0 192.168.100.0/24 [110/4] via 0 192.168.100.0/24 [110/4] via 0 192.168.100.0/24 [110/5] via 192.168.200.0/24 [110/5] via 192.168.00.0/24 [110/5] via 192.168.00.0/24 [110/5] via Hore	153.168.1.2, 00:14 a 152.168.1.2, 00:14 152.160.10.3, 00:15 153.160.1.3, 00:15 153.160.1.2, 00:11 a 152.168.10.3, 00:1 a 152.168.10.3, 00:1 a 152.168.1.2, 00:14 a 152.168.1.2, 00:14 commented, Fastfith 152.168.10.3, 00:14	28, Fattitherne 128, Fattithern 127, Fastithern 48, Fastithern 13, Fastithern 13, Fastithern 14, Fastithern 14, Fastithern 13, Fastithern 13, Fastithern 13, Fastithern 13, Fastithern 12, Fastithern	+0/0 +1/0 +1/0 +1/0 +1/1 m+1/0 m+1/0 m+1/0 m+1/0 m+1/0 m+1/0 m+1/0 m+1/0 m+1/0			
And an Avenue of A Solar Port of the last				6.010	cierwied; Workends, 107	Magnetic
 D Escribe agui para buscar 	# 2 . 0 .	i 🔳 💩 🚔 (B 1 4 6	3 A	A 10 10 10 10	1400 ML

Figura 3.70 Comando "show ip route" Fuente: Autor

Este comando mostrará la ruta por la cual se desplazan los paquetes que ingresan y salen de la red, también indica las direcciones de los demás routers, ejemplo las redes 90, 120, 30, 60, 210, 150, 180, 110, 230, 10, 40.

Está conectada en el router principal 192.168.10.0/24 que está acoplado directamente mientras que los otros routers son subneteados. Esto se puede apreciar en cada router con el mismo comando.

El siguiente paso es verificar que el protocolo MPLS este activo, con el comando "show mpls forwarding" (Figura 3.55).

	show mpils fors	arathur	Concernance of the second	Construction of the	(increasing)		
ocat	outgoing	Preta	Byten Label	Ourgoing	Next Hop		
	Rec. Label	102 168 30 8/34	SWITCHING	Eng/0	THE STREET		
	and convert	102-168 21 4/24	ă.	Ex0/0	102.168.2.3		
	Pog Label	192, 168, 19, 8774		Dea/A	192 168 1.2		
	Bon Label	197-168-39-8/74-		51/8	193-158-16 1		
19	Pon Label	193, 168, 48, 8/74		Fa1/R	193,168,18,3		
10	Poor Label	192,168,50,0724	1	Fat/1	192, 168, 11, 4		
a	Pop Label	192.168.60.0/24		Test/1	192.158.11.4		
12	222	1920168-70-0724		satel.	1922168-111-1		
	23	192-168 189-8/24	8	1-01/0	192-160-10-1		
	23	192-168-80-0/24		Fa1/1	192-168-11-4		
74	24	192-168-98-8/24	8	Fa0/0	192 168 1.7		
25	25	192-168-100-0/24	8	Fa0/0	192,168,1,7		
26	26	192.168.110.0/24		Fa0/0	192.168.1.2		
17	m	192.168.120.0/24		Fa8/a	192.168.1.2		
ine.	28	192-168-150-0/24	- 6	Fa1/8	192-168-18-1		
291	29-	192.168 140 0/24	0	F01/0	192-168-10-3		
10	300	192-168-150.0/24	0	Fa1/0	192-158-10-1		
n	31	192.168 168.0/24		Fa0/9	192 168 1.2		
	31	192-168-168-0/24	8	Fa1/1	192 168 11 4		
12	32	192.168.170.0/24	0	Fa0/0	192.168.1.2		
13 · · · ·	33	192.168.188.6/24		Fa1/1	192.168.11.4		
Han	966 <mark>[]</mark>						
-	- PROPERTY AND						, DIDE

Fuente: Autor

Con el comando mencionado, se muestra la etiqueta que está utilizando el router para los paquetes, y cual utiliza para cada red. Adicional a esto se puede utilizar el mismo comando para verificar las etiquetas en cada router adicional.

Para finalizar se realizará una captura en cualquiera de los tramos, utilizando el programa "wireshark", con los siguientes pasos:

Primero se identifica la trama de donde se va a observar (Figura 3.56), se da clic con botón derecho y se selecciona la opción "Start Capture".



Fuente: Autor

Con la identificación del router y en que interface esta, se da clic en "OK" (Figura 3.57)



Fuente: Autor

Se puede realizar un ping desde el equipo 09D07 al 09H01694 a la IP 192.168.130.3 para ver si se tiene respuesta (Figura 3.58).

	1000 1000					· · · !	
16	26	192-108-120-01	24 8	100/0	11212401212		
11		1011-1011-1009-04	24	EVANA.	DEPARTMENT AND		
28		192-308-330-04		THE/0	101,168,18.5		
29		192-168-140-9		64528	102-168-10-1		
54		151-168-150:01		Fet78	112-158-10-3		
56		100.100.100.00	24 10	144/6	IW2526D-L.2		
		1921100-100-01	738 E	Patri.	10212481121-8		
b1		103.108.179.44	26 272	10070	010.008.1.2		
		192-188-188-0		101/1	1011248411144		
54	34	152-168-198-0		360121	192.168.15.4		
16		192-168-200-0	224	101170	292-248-18-5		
		10210601000.00		101/1	0023168312.0		
**		101-188-230-00		Failer	BREATHRAND		
10		102-160-230-9		761/0	102/100/10/10		
82		192.568.339.97		F9970	292/146 11/2		
38	36	192-108-258.0		79470	292-168-1-2		
eration for							
000000							
00020711							
9979776ping 192.186.196.9							
Type stripe languants to abort. Ganding 5, 100-5pts 1000 Tripes to 101.108.110.1, timewort in I succession 1011							
Autores (min in 180 percent (5/5), readiting min/eeg/mas = 18/68/216 m. estating							
	Contraction in the					C. C. C. C. C. C. C.	
# P	The first state to be from	r : 3	1 e an				a 10
	lauro 4	274 Den	aha da		o dirogoión	100 160	120.2

ura 3.74 Prueba de Ping a la dirección 192.168.130.3 Fuente: Autor

La captura, se comprueba con el programa "wireshark", tal como se muestra en la figura 3.59:



Conclusiones

En el trabajo que se realizó se detalló las características principales de MPLS, así como también la arquitectura para definir si el proyecto es viable en un tiempo de mediano o largo plazo, para definir este diseño se utilizó el emulador de configuración de enrutadores conocido como GNS3. Dicho software facilita el uso de routers de diferentes marcas, para lo cual se eligió CISCO dando óptimos resultados.

MPLS va a permitir que las instituciones fiscales del Distrito Educativo 09D07 esten conectadas entre sí para así poder tener comunicaciones online de manera segura con una calidad óptima del servicio, aprovechando al máximo las capacidades tecnológicas de los equipos.

La utilización del Software GNS3 de diferentes tipos programas de emulación, permite visualizar múltiples escenarios de prueba, pudiendo configurar routers y switches para un mejor aprovechamiento en el desarrollo de las actividades.

En el diseño de los escenarios de simulación gracias al software GNS3 se pudo realizar la conexión entre 17 instituciones fiscales, la cual fue exitosa.

Por tal motivo, el objetivo principal que era la interconexión de varias escuelas fue todo un éxito, gracias a esto los tiempos de respuestas de los tramites se agilitarían.

Recomendaciones

En relación con los equipos que puedan usarse se destacan HP, Alcatel, Cisco; dichos equipos son muy recomendados, pero para este proyecto se recomiendan los equipos Cisco ya que tienen una solución completa e integral para todo tipo de entorno en redes de comunicaciones. Dichos equipos como routers y switches poseen una buena calidad y operatividad con los protocolos usados en este caso MPLS, soportando la tecnología y dando óptimos resultados en la simulación.

Es importante recalcar que la implementación de esta red es de suma importancia, ya que posee altos protocolos de seguridad y calidad de servicio al momento de transmitir la información en lugares a grandes distancias.

Adicional a esto se puede recalcar que los equipos son de fácil acceso y tienen un soporte adecuado y necesario.

Sería importante que se apliquen los principios fundamentales y las particularidades de los programas desarrollados en este estudio para que puedan ser implementados en la unión de varias redes diferentes.

Bibliografía

Alvernia, S. (2016). Wireshark: como herramienta de apoyo para el analisis de tráfico malicioso en una red de area local. Obtenido de Repositorio Institucional UFPSO:
Repositorio.ufpso.edu.co:8080/dspaceufpso/handle/123456789/107 5

- Alwayn, V. (2001). Advanced MPLS Design and Implementation. Obtenido de Cisco press: https://www.ciscopress.com/store/advanced-mplsdesign-and-implementation-9781587050206
- Banerjee, A., Park, Y., Clarke, F., Song, H., Yang, S., Kramer, G., . . . Mukherjee, B. (2005). Wavelength-division-multiplexed passive optical network (WDM-PON) technologies for broadband access: a review [Invited]. Obtenido de OSA Publishing: https://doi.org/10.1364/JON.4.000737
- Canalis, M. (2003). MPLS "Multiprotocol Label Switching": Una Arquitectura de Backbone para la Internet del Siglo XXI. Obtenido de Universidad Nacional del Nordeste: http://exa.unne.edu.ar/informatica/SO/libmpls.PDF
- Carpio, O., & Ruiloba, Á. (2009). *MPLS (Multiprotocol Label Switching)*. Obtenido de Universidad Tecnológica del Centro: http://www.unitec.edu.ve/materiasenlinea/upload/T1178-7-2.pdf
- Cisco. (2006). Implementing Cisco MPLS volumen 1 versión 2.2 Student guide. Obtenido de

https://www.clrgomes.com.br/books/MPLS22SG_vol.1.pdf

CISCO. (2008). Cisco IOS Multiprotocol Label Switching Configuration Guide. Obtenido de CISCO: https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios/mpls/configuration/guide/

12_2sr/mp_12_2sr_book.pdf

- Collado, E. (2009). Fundamentos de Routing. Eduardo Collado Cabeza.
- Delfino, A., Rivero, S., & SanMartín, M. (2005). *Ingeniería de Tráfico en redes MPLS*. Obtenido de

https://iie.fing.edu.uy/investigacion/grupos/artes-old/fce/nette/Ingenieria_de_Trafico_en_Redes_MPLS.pdf

Díaz, L. (2010). Evaluación de la herramienta GNS3 con conectividad a enrutadores reales. Barcelona: Universitat Politécnica de Catalunya. Baecelona Tech.

Dominguez, M., Rodríguez, F., & González, J. (2007). Simulador MPLS para la Innovación Pedagógica en el área de Ingeniería Telemática.
Obtenido de ResearchGate: https://www.researchgate.net/publication/220139188_Simulador_M
PLS_para_la_Innovacion_Pedagogica_en_el_area_de_Ingenieria_
Telematica

Lakshman, U., & Lobo, L. (2005). *MPLS Configuration on Cisco IOS* Software. Obtenido de Cisco Press:

https://www.ciscopress.com/store/mpls-configuration-on-cisco-iossoftware-9781587051999

- Orozco, F. (2014). Diseño de una red privada virtual con tecnología MPLS para la Carrera de Ingeniería de Networking de la Universidad de Guayaquil. Guayaquil: Universidad Católica de Santiago de Guayaquil.
- Rajsic, C. (s.f.). *Extending IP/MPLS services reachability over ATM backbone networks.* Obtenido de 2006:

https://patents.google.com/patent/US7643499B2/en

- Rodríguez, D. (2008). *Transmisión de voz, video y datos en Redes Privadas Virtuales VPN/MPLS.* Obtenido de Universidad de Belgrano: http://repositorio.ub.edu.ar/handle/123456789/5181
- Welsh, C. (2013). GNS3 Network Simulation Guide. Obtenido de https://www.packtpub.com/networking-and-servers/gns3-networksimulation-guide

Glosario de Términos

ATM Asynchronous Transfer Mode, Modo de Transferencia Asíncrona					
FEC Forwarding Equivalence Class, Clase Equivalente de Envió					
GNS3 Graphic Network Simulation, Simulación de Red Grafica					
IGP Interior Gatewey Protocol, Protocolo de Pasarela Interna					
IP Internet Protocol, Protocolo de Internet					
LDP Label Distribution Protocol, Protocolo de Distribución de Etiquetas					
LER Label Edge Enrutador, Enrutadores de Etiquetas de Borde					
LSA Link State Algorithm, Algoritmo de estado enlace					
LSP Label Swiched Path, Caminos Conmutados Mediante Etiquetas					
LSR Label Switchting Enrutador, Enrutadores Conmutadores de Etiquetas					
MPLS Multiprotocol Label Switching, Cambio de Etiquetas Multiprotocolo					
OSI Open System Interconnection, Modelo de Interconexión de Sistemas Abiertos.					
VoIP Voice over Internet Protocol, Voz sobre Protocolo de Internet					
VPN Virtual Private Network, Red Privada Virtual					
WAN Wide Area Network, Red de Area Amplia.					





DECLARACIÓN Y AUTORIZACIÓN

Yo, **Cristopher Jairo Dumet Núñez**, con C.C: **# 0924926835** autor/a de la Tesis de Maestría titulada: **Diseño y Simulación de una red Virtual para la conexión entre las Instituciones Educativas Fiscales del Distrito Educativo 7**, previo a la obtención del título de **Magíster en Telecomunicaciones** en la Universidad Católica de Santiago de Guayaquil.

1.- Declaro tener pleno conocimiento de la obligación que tienen las instituciones de educación superior, de conformidad con el Artículo 144 de la Ley Orgánica de Educación Superior, de entregar a la SENESCYT en formato digital una copia del referido trabajo de titulación para que sea integrado al Sistema Nacional de Información de la Educación Superior del Ecuador para su difusión pública respetando los derechos de autor.

2.- Autorizo a la SENESCYT a tener una copia del referido trabajo de titulación, con el propósito de generar un repositorio que democratice la información, respetando las políticas de propiedad intelectual vigentes.

Guayaquil, 17 de julio de 2020

f.

Nombre: Cristopher Jairo Dumet Núñez C.C: 0924926835



Presidencia de la República del Ecuador





REPOSITORIO NACIONAL EN CIENCIA Y TECNOLOGÍA

FICHA DE REGISTRO DE TESIS/TRABAJO DE TITULACIÓN

TÍTULO Y SUBTÍTULO:	Diseño y Simulación de una red Virtual para la conexión entre las Instituciones Educativas Fiscales del Distrito Educativo 7				
AUTOR(ES)	Cristopher Jairo Dumet Núñez				
REVISOR(ES)/TUTOR	MSc. Edgar Quezada Calle; MSc. Luis Córdova Rivadeneira / MSc. Manuel Romero Paz				
INSTITUCIÓN:	Universidad Católica de Santiago de Guayaquil				
FACULTAD:	Sistema de Posgrado				
PROGRAMA:	Maestría en Telecomunicaciones				
TITULO OBTENIDO:	Magister en Telecomunicaciones				
FECHA DE PUBLICACIÓN:	Guayaquil, 17 de julio de 2020	No. DE PÁGINAS: 80			
ÁREAS TEMÁTICAS:	Red MPLS, Simuladores de red, Software GNS3, Idle-PC, Wireshark, Protocolo OSPF				
PALABRAS CLAVES/ KEYWORDS:	Dynamips, Idle-PC, GNS3, MPLS, Dynagen, Protocolo OSPF				

RESUMEN/ABSTRACT: Debido a la necesidad de la comunicación entre las Instituciones Educativas Fiscales pertenecientes a la Dirección Distrital 09D07 Pascuales 1 Educación, que ha provocado la pérdida de información llevando a posibles desacuerdos en él envío de información para el trabajo diario, se ve la necesidad de implementar una red virtual con protocolo MPLS (Multiprotocol Label Switching) desarrollado con estándares para dar diferentes soluciones de conmutación multinivel. Esto permitirá el reenvío de información mediante una red IP convencional hacia la red virtual que une a las instituciones mencionadas. La plataforma de simulación que se utiliza es el GNS3 (Graphic Network Simulation), que permite diseñar topologías de redes complejas y ejecutar simuladores sobre dicha red. La presente investigación tiene como objetivo el diseño y simulación de una red, usando equipos de transmisiones de datos virtuales, esto se desarrollará con un perfil explicativo que a su vez aplica un análisis Empírico-Analítico. El proyecto se realiza con un enfoque cualitativo al momento de recolectar datos con mediciones numéricas 'para demostrar la validez de la hipótesis.

ADJUNTO PDF:	SI	NO	
CONTACTO CON AUTOR/ES:	Teléfono: +593- 992349964	E-mail: jairo_cdnn@hotmail.com	
	Nombre: Romero P	: Romero Paz Manuel de Jesús	
(COORDINADOR DEL PROCESO OTE).	Teléfono: +593-994606932		
	E-mail: manuel.romero@cu.ucsg.edu.ec		
SECC	IÓN PARA USO DE E	BIBLIOTECA	
N°. DE REGISTRO (en base a datos):			
N°. DE CLASIFICACIÓN:			
DIRECCIÓN URL (tesis en la web):			