

**UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE EDUCACIÓN TÉCNICA PARA EL DESARROLLO
CARRERA DE MEDICINA VETERINARIA**

TEMA:

Efectos del uso de nepeta cataria “Catnip” y el uso de valeriana officinalis “Valeriana” en el comportamiento lúdico de gatos domésticos en una fundación en la ciudad de Guayaquil.

AUTORA:

Uquillas González, Dayana Nicole

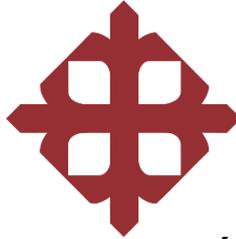
**Trabajo de Integración Curricular previo a la obtención del título de
MÉDICA VETERINARIA**

TUTORA:

Dra. Jiménez Valenzuela, Fabiola Lissette MSc.

Guayaquil, Ecuador

19 de febrero de 2025



**UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE EDUCACIÓN TÉCNICA PARA EL DESARROLLO
CARRERA DE MEDICINA VETERINARIA**

CERTIFICACIÓN

Certificamos que el presente **Trabajo de Integración Curricular**, fue realizado en su totalidad por **Uquillas González, Dayana Nicole**, como requerimiento para la obtención del título de **Médica Veterinaria**.

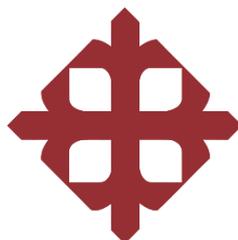
TUTORA

f. _____
Dra. Jiménez Valenzuela, Fabiola Lissette MSc.

DIRECTORA DE LA CARRERA

f. _____
Dra. Álvarez Castro, Fátima Patricia MSc.

Guayaquil, 19 de febrero del 2025



**UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE EDUCACIÓN TÉCNICA PARA EL DESARROLLO
CARRERA DE MEDICINA VETERINARIA**

DECLARACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Yo, Uquillas González, Dayana Nicole

DECLARO QUE:

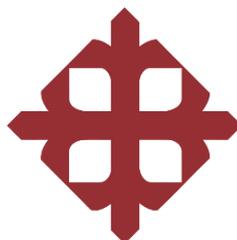
El Trabajo de Integración Curricular, Efectos del uso de nepeta cataria “Catnip” y el uso de valeriana officinalis “Valeriana” en el comportamiento lúdico de gatos domésticos en una fundación en la ciudad de Guayaquil, previo a la obtención del título de Médica veterinaria, ha sido desarrollado respetando derechos intelectuales de terceros conforme las citas que constan en el documento, cuyas fuentes se incorporan en las referencias o bibliografías. Consecuentemente este trabajo es de mi total autoría.

En virtud de esta declaración, me responsabilizo del contenido, veracidad y alcance del Trabajo de Integración Curricular referido.

Guayaquil, 19 de febrero de 2025

LA AUTORA

f. _____
Uquillas González, Dayana Nicole



**UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE EDUCACIÓN TÉCNICA PARA EL DESARROLLO
CARRERA DE MEDICINA VETERINARIA
AUTORIZACIÓN**

Yo, Uquillas González, Dayana Nicole

Autorizo a la Universidad Católica de Santiago de Guayaquil a la **publicación** en la biblioteca de la institución el **Trabajo de Integración Curricular Efectos del uso de nepeta cataria “Catnip” y el uso de valeriana officinalis “Valeriana” en el comportamiento lúdico de gatos domésticos en una fundación en la ciudad de Guayaquil**, cuyo contenido, ideas y criterios son de mi exclusiva responsabilidad y total autoría.

Guayaquil, 19 de febrero de 2025

LA AUTORA:

f. _____
Uquillas González, Dayana Nicole



**UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE EDUCACIÓN TÉCNICA PARA EL DESARROLLO
CARRERA DE MEDICINA VETERINARIA**

CERTIFICADO COMPILATIO

La Dirección de la Carrera de Medicina Veterinaria revisó el Trabajo de Integración Curricular, **Efectos del uso de nepeta cataria “Catnip” y el uso de valeriana officinalis “Valeriana” en el comportamiento lúdico de gatos domésticos en una fundación en la ciudad de Guayaquil**, presentado por el estudiante **Uquillas González, Dayana Nicole**, donde obtuvo del programa COMPILATIO, el valor de 0 % de coincidencias, considerando ser aprobada por esta dirección.

 INFORME DE ANÁLISIS magister		
TIC UQUILLAS GONZALEZ DAYANA NICOLE CORREGIDO		0% Textos sospechosos
		0% Similitudes 0% similitudes entre comillas 0% entre las fuentes mencionadas 0% Idiomas no reconocidos
Nombre del documento: TIC UQUILLAS GONZALEZ DAYANA NICOLE CORREGIDO.docx ID del documento: d4ebb459a0dc45552715e763fceb04568680fcb0 Tamaño del documento original: 334,73 kB Autores: []	Depositante: Fabiola Lissette Jiménez Valenzuela Fecha de depósito: 18/2/2025 Tipo de carga: interface fecha de fin de análisis: 18/2/2025	Número de palabras: 10.461 Número de caracteres: 62.491

Dra. Jiménez Valenzuela, Fabiola Lissette MSc.

TUTORA

AGRADECIMIENTO

Quiero agradecerles a todas las personas que fueron fundamentales en este proceso.

En primer lugar, por el amor incondicional que siempre me han brindado, por darme ánimos y fortalezas para seguir.

Agradezco a mis amigos, Leo, Cristina, Adrián y Tommy, que siempre me han brindado su apoyo, paciencia, cariño, por siempre creer en mi en todo momento. Gracias por ser mis amistades incondicionales.

A mi mejor amiga Paula, que nos estuvimos apoyando en todo el proceso, porque hacer cualquier trabajo de la Universidad no se siente tan pesado cuando nos tenemos una a la otra

Agradezco a mi tutora Dra. Fabiola Jiménez, por el apoyo y sus conocimientos que me han sido una fuente de inspiración.

A la Dra. Lucila Sylva por toda su paciencia, tiempo y apoyo que me ofreció para que este trabajo sea realizado con éxito

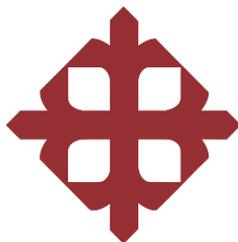
A la fundación Happy puppy tail por permitirme realizar mi trabajo de titulación y ofrecerme su ayuda.

Y por supuesto, le agradezco a mi gatita llamada Micha, porque siempre que, hacia los avances, ella estaba alado mío acompañándome hasta que terminara.

DEDICATORIA

Le dedico este trabajo a mi familia por todo su apoyo incondicional y sacrificio que han hecho por mí. Gracias por enseñarme que soy capaz de lograr todo lo que me proponga.

Y, por último, pero no menos importante, le dedico este trabajo a mi gatita, porque me enseñó lo que es el amor incondicional, porque por ella me empezaron a gustar los gatos.



**UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE EDUCACIÓN TÉCNICA PARA EL DESARROLLO
CARRERA DE MEDICINA VETERINARIA
TRIBUNAL DE SUSTENTACIÓN**

Dra. Jiménez Valenzuela, Fabiola Lissette MSc.

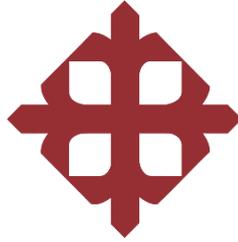
TUTORA

Dra. Álvarez Castro, Fátima Patricia MSc.

DIRECTORA DE LA CARRERA

Dra. Carvajal Capa, Melissa Joseth MSc.

COORDINADORA DE UTE



**UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE EDUCACIÓN TÉCNICA PARA EL DESARROLLO
CARRERA DE MEDICINA VETERINARIA**

CALIFICACIÓN

Dra. Jiménez Valenzuela, Fabiola Lissette MSc.

TUTORA

ÍNDICE GENERAL

ÍNDICE GENERAL.....	10
ÍNDICE DE FIGURAS.....	13
RESUMEN.....	14
ABSTRACT.....	15
1 INTRODUCCIÓN.....	2
1.1 Objetivos	3
1.1.1 Objetivo general	3
1.1.2 Objetivos específicos	3
1.2 Hipótesis de la investigación	3
2 MARCO TEÓRICO.....	4
2.2 Conducta de juego	4
2.2.1 Edades y las fases de desarrollo del juego	5
2.3 Etiología del comportamiento del juego	6
2.4 Lenguaje corporal	6
2.5 Factores influyentes en el comportamiento lúdico	7
2.6 Nepeta cataria	8
2.6.1 Composición química	8
2.6.2 Toxicidad	9
2.6.3 Efectos en el comportamiento lúdico de los gatos	9
2.6.4 Comportamientos típicos observados	9
2.6.5 Duración de los efectos	9
2.7 Valeriana officinalis	9
2.7.1 Composición química	9
2.7.2 Toxicidad	10
2.7.3 Efectos en el comportamiento lúdico de los gatos	10
2.7.4 Comportamientos típicos observados	10
2.7.5 Duración de los efectos	10

2.8	Comparación de efectos	11
2.8.1	Efectos en el comportamiento	11
2.8.2	Catnip: excitación y juego	11
2.8.3	Valeriana: excitación y juego	11
2.8.4	Expresión corporal y facial del juego	12
2.8.5	Tipos de Juego	12
3	MARCO METODOLÓGICO	14
3.1	Ubicación de la investigación	14
3.1.1	Características climáticas	14
3.2	Materiales	14
3.3	Tipo de estudio	15
3.4	Población y muestra de estudio	15
3.5	Análisis estadísticos	16
3.5.1	Método de inferencia estadística	16
3.6	Método de abordaje	16
3.7	Variables	18
3.7.1	Variables dependientes	18
3.7.2	Variables Independientes	18
4	RESULTADOS	20
5	DISCUSIÓN	42
6	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	45
	REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	47
	ANEXOS	53
	DECLARACIÓN Y AUTORIZACIÓN	59

INDICE DE TABLAS

Tabla 1. Tipos de conducta de juego	6
Tabla 2. Resultados del comportamiento de “olfatear” por la variable edad.....	21
Tabla 3. Resultados del comportamiento de “olfatear” por la variable sexo	22
Tabla 4. Resultados del comportamiento de “rodear” por la variable edad	23
Tabla 5. Resultados del comportamiento de “Rodear” por la variable sexo	24
Tabla 6. Resultados del comportamiento de “tocar” por la variable edad.....	25
Tabla 7. Resultados del comportamiento de “Tocar” por la variable sexo.....	26
Tabla 8. Resultados del comportamiento de “Golpear” por la variable edad.....	27
Tabla 9. Resultados del comportamiento de “Golpear” por la variable sexo	27
Tabla 10. Resultados del comportamiento de “Lanzar” por la variable edad.....	28
Tabla 11. Resultados del comportamiento de “Lanzar” por la variable sexo	29
Tabla 12. Resultados del comportamiento de “Acechar” por la variable edad	29
Tabla 13. Resultados del comportamiento de “Acechar” por la variable sexo	30
Tabla 14. Resultados del comportamiento de “Agarrar” por la variable edad.....	31
Tabla 15. Resultados del comportamiento de “Agarrar” por la variable sexo	31
Tabla 16. Resultados del comportamiento de “Morder” por la variable edad	32
Tabla 17. Resultados del comportamiento de “Morder” por la variable sexo.....	32
Tabla 18. Resultados del comportamiento de “Patear” por la variable edad	33
Tabla 19. Resultados del comportamiento de “Patear” por la variable sexo	34
Tabla 20. Resultados del tipo de vocalización “Maullar” por la variable edad	34
Tabla 21. Resultados del tipo de vocalización “Maullar” por la variable sexo.....	35
Tabla 22. Resultados del tipo de vocalización “Ronronear” por la variable edad	36
Tabla 23. Resultados del tipo de vocalización “Ronronear” por la variable sexo.....	36
Tabla 24. Resultados del tipo de desinterés “Evitar” por la variable edad.....	37
Tabla 25. Resultados del tipo de desinterés “Evitar” por la variable sexo	38
Tabla 26. Resultados del tipo de desinterés “Alejar” por la variable edad.....	38
Tabla 27. Resultados del tipo de desinterés “Alejar” por la variable sexo	39

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1. Lenguaje corporal del gato	7
Figura 2. Ubicación geográfica de la fundación	14

RESUMEN

El respectivo estudio investigó los efectos de *Valeriana officinalis* “Valeriana” y de *Nepeta cataria* “Catnip” en el comportamiento lúdico en los gatos domésticos en la fundación Happy puppy tail ubicada en la ciudad de Guayaquil. Fueron seleccionados 15 gatos, los cuales fueron divididos por edad (2-4 años), y sexo, para la evaluación de las respuestas a las plantas estimulantes por medio de un etograma en cuatro etapas: Registro & ambientación, Exposición al Catnip, exposición a la Valeriana y, por último, el análisis estadístico. Los resultados demostraron que el Catnip genera respuestas más intensas en el comportamiento lúdico, en especial en machos jóvenes. La Valeriana, aunque es menos predecible a comparación del Catnip, mostró un impacto con mayor sostenibilidad, siendo esta más efectiva en gatos mayores. Ambas plantas estimulantes promueven a diversos comportamientos como olfatear, acechar, vocalizar y tocar, pero teniendo en cuenta que hay variaciones en su intensidad y duración respecto a la edad y el sexo. Este experimento destacó el potencial de las respectivas plantas tanto como en el bienestar animal como también en un enriquecimiento ambiental.

Palabras Clave: Valeriana, Catnip, etograma, gatos domésticos

ABSTRACT

The respective study investigated the effects of *Valeriana officinalis* “Valeriana” and *Nepeta cataria* “Catnip” on the playful behavior of domestic cats in the Happy Puppy Tail Foundation located in the city of Guayaquil. Fifteen cats were selected, which were divided by age (2-4 years old) and sex, for the evaluation of the responses to the stimulant plants using an ethogram in four stages: Registration & ambiance, exposure to Catnip, exposure to Valerian and, finally, statistical analysis. The results showed that Catnip generates more intense responses in playful behavior, especially in young males. Valerian, although less predictable compared to Catnip, showed a more sustainable impact, being more effective in older cats. Both stimulant plants promote various behaviors such as sniffing, stalking, vocalizing, and touching, but considering that there are variations in their intensity and duration concerning age and sex. This experiment highlighted the potential of the respective plants for both animal welfare and environmental enrichment.

Key words: Valeriana, Catnip, ethogram, domestic cats

1 INTRODUCCIÓN

El comportamiento lúdico en gatos domésticos es fundamental para su desarrollo y bienestar. Hay diversos factores y estímulos los cuales influyen en como los gatos interactúan y juegan con el entorno. Entre dichos estímulos destacan diversas plantas las cuales tienen propiedades psicoactivas, estas han ganado interés en el ámbito científico y en el interés de los propietarios. Las plantas utilizadas en este contexto son *Nepeta cataria* "Catnip" y *Valeriana officinalis* "Valeriana".

La *Nepeta cataria* es distinguida por la capacidad que presenta de inducir comportamientos de excitación y de comportamientos lúdicos. El compuesto activo es denominado "nepectalona", la cual se unirá a los receptores olfativos, de esta manera provoca respuestas como son: frotamiento, incremento de juego, rodamiento. Estos efectos han sido ampliamente documentados y han fijado al Catnip como herramienta para el enriquecimiento del entorno de los gatos.

Por otra parte, la *Valeriana officinalis*, aunque esta es menos conocida, también es utilizada para inducir comportamientos lúdicos similares a los del Catnip. Los compuestos de la Valeriana, como son los ácidos valerénicos, actúan en el sistema nervioso de los gatos. Cabe recalcar que, la intensidad y naturaleza de los efectos no han sido documentados como es el caso del Catnip.

A pesar del interés en las plantas, es de suma importancia realizar estudios comparativos para de esta manera evaluar como el *Nepeta cataria* y la *Valeriana officinalis* afectan al comportamiento lúdico. Este estudio experimental analizará las diferencias en los efectos de las dos plantas sobre la actividad lúdica de los gatos y comprender como cada una influye en el mismo.

Por lo expuesto, los objetivos planteados para el desarrollo del Trabajo de Integración Curricular fueron:

1.1 Objetivos

1.1.1 Objetivo general.

Evaluar los efectos del uso de *Nepeta cataria* “Catnip” y *Valeriana officinalis* “Valeriana” en el comportamiento lúdico de gatos domésticos mediante la utilización de un etograma.

1.1.2 Objetivos específicos.

- Registrar mediante el uso de la herramienta de un etograma los comportamientos que los gatos manifiestan previos a ser expuestos a *Nepeta cataria* y *Valeriana officinalis*.
- Identificar el comportamiento lúdico inmediato de los gatos domésticos al ser expuestos a *Nepeta cataria* y *Valeriana officinalis* registradas en un etograma.
- Comparar la intensidad lúdica de los gatos domésticos provocados por *Nepeta cataria* y *Valeriana officinalis* mediante un etograma.

1.2 Hipótesis de la investigación

La exposición a *Nepeta cataria* (Catnip) y *Valeriana officinalis* (Valeriana) genera efectos diferenciados en el comportamiento lúdico de los gatos domésticos. Se espera que el Catnip provoque una respuesta más intensa en comparación con la Valeriana, influenciando tanto la actividad física como los patrones de interacción social de los felinos. Estas diferencias serán más pronunciadas debido a las variaciones individuales en la sensibilidad a los compuestos activos de cada planta.

2 MARCO TEÓRICO

2.1 *Felis catus* y sus edades

Según Nicholson (2021) los gatos domésticos pasan por diversas etapas de desarrollo, las cuales influyen en el comportamiento y sus necesidades. Las edades pueden ser clasificadas en cinco fases:

- Neonatal (0 – 2 semanas): Los gatos son dependientes de la madre para su supervivencia, presentan movimientos limitados en especial de los reflejos instintivos como es la búsqueda de calor y de alimento. Los ojos durante este periodo permanecerán cerrados y se irán abriendo gradualmente hasta el final de la segunda semana-
- Etapa de socialización (2 – 7 semanas): Los gatos comienzan a explorar, interactúan con otros gatos y humanos, además desarrollan comportamientos sociales.
- Juvenil (2 – 6 meses): Tanto el juego como la exploración son prominentes, lo que va a ayudar al desarrollo de habilidades motoras y exploratorias.
- Adulto (1 – 6 años): Los gatos se presentan en su mayor nivel de energía, están con mayor estabilidad en explorar y sus comportamientos.
- Geronte (7 + años): La actividad comienza a disminuir y pueden comenzar a presentar problemas de salud con relación a la edad

2.2 Conducta de juego

La conducta de juego en gatos es definida como una serie de comportamientos, los cuales aparentemente no tienen propósito inmediato y que además imitan actividades funcionales, como: caza, acecho o lucha. Estos comportamientos se diferencian de otras conductas ya que suelen ser realizados en una ausencia de estímulos o de contextos específicos que lo justifiquen, como es la presencia de una presa (Turner & Bateson, 2020).

2.2.1 **Edades y las fases de desarrollo del juego.**

De acuerdo con diversos autores, las edades se clasifican en:

- Neonatal (0-12 semanas): En esta semana, los gatos no demuestran comportamientos de juego, esto se debe a su inmadurez inmunológica. Las actividades principales que presentan son el de dormir y alimentarse (Bradshaw, 2019).
- Transición (2-4 semanas): En esta etapa empiezan a aparecer los primeros indicios de una conducta de exploración, las cuales preceden al juego. Los gatos comienzan a interactuar con sus otros compañeros de camada, además de explorar su entorno inmediato (Díaz & Zamora, 2020).
- Juego social (4-12 semanas): Esta es la etapa con mayor intensidad del juego social, es caracterizado por diferentes interacciones como: mordisco, persecuciones y de luchas. Estas actividades van a desarrollar habilidades sociales y motoras. Además, es observado el inicio del juego orientados a diversos objetos como pelotas o también golpear pequeñas presas de simulación (Turner & Bateson, 2020).
- Etapa de juego de caza (12 semanas en adelante): A medida que los gatos se van acercando a la madurez, el juego social va disminuyendo y aumenta el juego de caza. Aquí se incluyen comportamientos como: acecho, saltar y abalanzarse hacia los objetos. Estas actividades son fundamentales para el desarrollo de habilidades predatorias (Heath, 2021).

Tabla 1.

Tipos de conducta de juego

Conductas de juego	
Juego social	Son incluidas interacciones con otros gatos, humanos u otros animales. Este tipo de juego ayuda a que los gatos desarrollen habilidades de comunicación y jerarquización (Turner & Bateson, 2020).
Juego de exploración	Este tipo de juego se centra en manipulación de objetos, lo que les permitirá aprender sobre el entorno en el que están, además de desarrollar habilidades motoras finas (Bradshaw, 2019).
Juego de caza simulada	Este tipo de juego prepara a los gatos para el momento de la caza real. Influye en actividades como es el acechar, saltar y perseguir, este tipo de juego es observado con mayor frecuencia en gatos jóvenes (Merola & Mills, 2020).

Nota. Los tipos de conducta de juegos en gatos domésticos

2.3 Etiología del comportamiento del juego

El comportamiento lúdico es un aspecto fundamental en el bienestar y desarrollo. Según investigaciones recientes, en los felinos el juego está asociado con las emociones positivas como son la alegría y el interés. Este tipo de comportamientos incluyen persecuciones, saltos y cazas simuladas, las cuales están relacionadas con su instinto depredador y es vital para el desarrollo físico y emocional (University of Helsinki, 2021).

Por medio del juego, los gatos jóvenes aprenden las habilidades de caza y de socialización, por otro lado, en la adultez, el juego continuará siendo un indicador de bienestar emocional. Sin embargo, la falta de las oportunidades de juego puede ocasionar frustración, lo que puede conllevar a comportamientos agresivos (University of Helsinki, 2021).

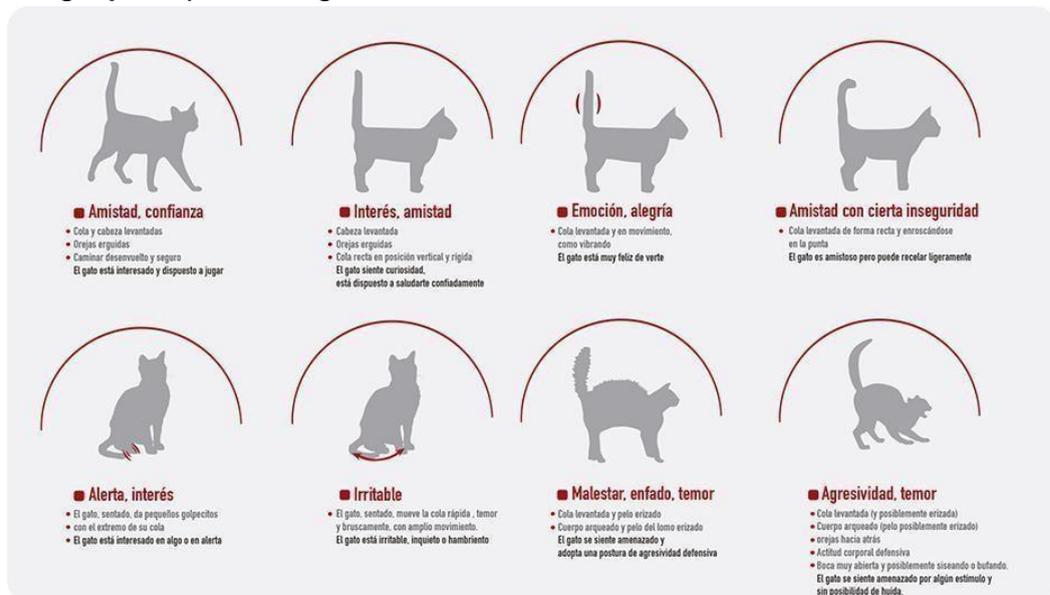
2.4 Lenguaje corporal

Nicholson (2021) destaca que es importante el lenguaje corporal en la interpretación del estado emocional de los gatos. Unos de los signos físicos van a incluir: postura corporal, posición de orejas, cola y de los ojos. Un ejemplo sería el de un gato feliz y uno asustado, mientras que el feliz tendrá la cola levantada y orejas hacia adelante, el asustado tendrá las orejas planas, los ojos bastante abiertos y su cola estará baja. El uso del etograma ayuda a la identificación de comportamientos asociados a diferentes emociones.

Díaz & Zamora (2019) en un estudio realizado analizaron como los dueños de los gatos interpretan el lenguaje corporal. Fue encontrado que los dueños que le dedican mayor tiempo a interactuar con sus gatos tienden a tener una mejor interpretación de las señales, entre ellas está el movimiento de la cola o de las posturas corporales. Sin embargo, ellos destacaron que las personas que se confunden con respecto a las señales corporales como es la posición de orejas, las asocian a emociones humanas.

Figura 1

Lenguaje corporal del gato



Nota. Adaptado de El lenguaje corporal del gato, por Agro López Monforte, 2017, [Figura], por Agro López (<https://www.agrolopez.com/2017/11/el-lenguaje-corporal-del-gato.html>).

2.5 Factores influyentes en el comportamiento lúdico

- **Socialización temprana:** Los gatos que presentan mayores oportunidades de jugar con sus hermanos suelen tener un mejor desarrollo de sus habilidades sociales y de caza. Este tipo de interacción permite que perfeccionen comportamientos como: saltar, acechar, luchar. Además, que les ayuda a establecer jerarquías sociales e inclusive desarrollar autocontrol durante interacciones (Heath, 2021).
- **Ambiente:** Cuando se desarrollan en un ambiente rico en estímulos como juguetes, áreas de trepar o para explorar, fomentan a que exista

un mejor desarrollo del juego. Estímulos visuales y táctiles como son el caso de los juguetes de simulación de presas, son más efectivos en que despierten el interés lúdico de los gatos. Ha sido observado que ambientes enriquecidos aumentan frecuencia y calidad de comportamientos de juego (Díaz & Zamora, 2020).

- Genética: Hay razas como el Siamés y el Bengala que son más activos y tienen una mayor predisposición al juego, esto es debido a factores genético. Estas razas tienen un nivel alto de actividad lúdica incluso en la adultez, lo que va a contrastar con las razas menos activas como es el caso del Persa (Turner & Bateson, 2020).
- Plantas estimulantes: La exposición a plantas como es el caso de la *Nepeta cataria* y de la *Valeriana officinalis*, pueden incrementar de manera notable los niveles de juego en gatos. El Catnip contiene nepectalona, este es un compuesto químico el cual estimula al sistema nervioso central, provocando comportamientos como saltos, persecuciones y ataques simulados. El efecto dura alrededor de 5-15 minutos y este puede intensificar los comportamientos de juego que estén orientados a objetos (Ellis & Wells, 2019).

Por otro lado, está la Valeriana la cual también presenta propiedades estimulantes debido a que tiene compuestos volátiles como es el ácido isovalérico, el cual genera efectos similares a los del Catnip. Sin embargo, estudios han documentado que la Valeriana puede llegar a tener un efecto más prolongado en varios gatos, aumentando de esta manera el juego como comportamientos de exploración (Uenoyama et al., 2021).

2.6 *Nepeta cataria*

2.6.1 Composición química.

El compuesto activo del *Nepeta cataria* es denominado nepectalona, el cual es un terpenoide que induce a respuestas comportamentales específicas en gatos al momento de interactuar con los receptores olfativos. Existen distintas formas de Nepectalona en la planta, lo que pueden ligeramente variar en la estructura química de esta manera afectando la intensidad de las respuestas (Espín et al., 2017).

2.6.2 Toxicidad.

Bol et al. (2022) menciona que el uso de *Nepeta cataria* en gatos es seguro, pero que en grandes cantidades puede llegar a causarles vómitos o diarrea. Sin embargo, la presencia de esos efectos es raros y se desaparecen rápidamente. No es considerada una planta tóxica para los felinos bajo circunstancias normales de exposición.

2.6.3 Efectos en el comportamiento lúdico de los gatos.

La Nepectalona induce a una gran variedad de efectos, uno de los comportamientos lúdicos son rodar, correr e incluso frotarse contra objetos. Dichos comportamientos están relacionados a la activación de sistemas neuronales los cuales generan sensaciones placenteras. La mayoría de los gatos han respondido de una manera positiva a esta planta, aunque hay casos que pueden mostrar respuestas calmadas (Bol et al., 2022).

2.6.4 Comportamientos típicos observados.

Espín et al. (2017) en una investigación menciona que algunos de los comportamientos típicos observados son: frotarse la cabeza y cuerpo, masticar el Catnip, rodar y vocalizar. También hay gatos que presentan estados más tranquilos, los cuales adoptan una postura inmóvil tras recibir el estímulo.

2.6.5 Duración de los efectos.

Las respuestas típicas al *Nepeta cataria* duran entre 5 a 15 minutos, posteriormente hay un periodo refractario en el que el animal no presentará interés por la planta por alrededor 1 a 2 horas. Tras ese periodo de tiempo, el gato podrá responder nuevamente si son expuestos otra vez Bol et al. (2022).

2.7 *Valeriana officinalis*

2.7.1 Composición química.

Nandhini et al. (2018) menciona que la *Valeriana officinalis* presenta una diversidad de compuestos activos. Entre los de mayor importancia están los sesquiterpenos, ácido valerénico y valepotriatos. Estos son los compuestos los cuales han sido identificados como responsables de los efectos en el sistema

nervioso central (SNC). Además de esos, esta planta contiene alcaloides y flavonoides ya que también pueden contribuir al perfil de actividad biológica.

2.7.2 Toxicidad.

Aunque se menciona que la valeriana es considerada generalmente segura para el uso en gatos, el uso en dosis altas o prolongados puede ocasionar efectos adversos. Diversos estudios han demostrado que, en ciertos casos, puede que haya efectos sedantes excesivos, además que cuando hay en dosis sumamente altas, síntomas como malestar gastrointestinal pueden estar presentes, es por ello por lo que es importante la cantidad a suministrar (Nandhini et al., 2018).

2.7.3 Efectos en el comportamiento lúdico de los gatos.

Los gatos que responden a esta planta normalmente suelen mostrar comportamientos eufóricos o lúdicos. Los cuales incluyen frotarse contra algún objeto el cual contiene valeriana, rodar, además de comportarse de una manera más activa que lo habitual. Estos comportamientos tienen similitud a los que son observados con el *Nepeta cataria* (Bol et al., 2022).

2.7.4 Comportamientos típicos observados.

Bol et al. (2022) mencionan que los comportamientos que son mayormente observados en gatos cuando están bajo la influencia de esta planta incluyen frotarse la cabeza y frotarse el cuerpo contra cualquier superficie, además de rodar, maullar y en ciertos casos saltar de una manera más activa. Estos son comportamientos los cuales son indicativos para la activación de área del cerebro los cuales están relacionados al placer y a la relajación.

2.7.5 Duración de los efectos.

La duración de los efectos de esta planta en los gatos suele ser bastante corta. La mayor parte de los estudios mencionan que el comportamiento lúdico dura en alrededor de 3 minutos a 1 hora. Pero la respuesta exacta suele depender de factores del individuo como es su sensibilidad (Nandhini et al., 2018).

2.8 Comparación de efectos

2.8.1 Efectos en el comportamiento.

- Catnip: Suele inducir en un estado de excitación y juego en la mayoría de los gatos, de esta manera provocando comportamientos lúdicos de bastante intensidad como son: rodar por el sueño, frotamiento e incluso saltos. Los efectos por lo general son breves, tienen una duración de alrededor de 5 – 15 minutos, seguidos por un periodo de desinterés. (Delgado, 2022).
- Valeriana: A igual que el Catnip, la valeriana puede inducir excitación y juego, aunque el efecto puede ser menos predecible. Ciertos gatos puede que demuestren comportamientos similares a los que se podrán observar en el Catnip, como son rodar y saltar, pero también habrá gatos cuya respuesta sea más calmada (Navas, 2020).

2.8.2 Catnip: excitación y juego.

- Excitación: Según menciona Mescher, M (2019), el Catnip provoca una respuesta bastante estimulante en un alrededor del 50 - 70 % de los gatos, este va a desencadenar una serie de comportamientos típicos como son frotarse, rodar e incluso un juego vigoroso.
- Juego: Durante los efectos de esta planta, los gatos normalmente suelen involucrarse en actividades de mayor intensidad y mucha dinámica como saltar, hacer persecuciones, morder objetos, tiene una respuesta intensa, pero con una duración bastante corta (Mescher, M., 2019,).

2.8.3 Valeriana: excitación y juego.

- Excitación: El ácido valerénico desencadena una diversidad de respuestas de excitación, los cuales incluyen rodar, frotarse e incluso comportamientos eufóricos como saltar o correr de manera repentina. Esta excitación es debido a la interacción del ácido valerénico con unos receptores en el sistema nerviosos central, lo que da como resultado una respuesta neurofisiológica temporal (Cannas et al., 2018).
- Juego: Los gatos al interactuar con la planta o los derivados de esta, exhiben conductas de juego como son correr, saltar e incluso frotarse

contra las superficies. Estos comportamientos son bastantes similares a los que se observan con el Catnip, aunque hay estudios que dicen que los efectos pueden durar más con la valeriana (Cannas et al., 2018).

2.8.4 Expresión corporal y facial del juego.

National Geographic (2023), menciona que la comunicación felina es manifestada por medio de diversas expresiones faciales las cuales indican tanto el estado emocional, como también las interacciones del gato. Además, menciona que los gatos tienen incluso hasta 276 distintas expresiones faciales, las cuales se han desarrollado a lo largo del tiempo. Entre las expresiones faciales, esta “Cara de juego”, la cual se caracteriza por presentar orejas y bigotes hacia adelante, además que presenta la boca retraída.

El lenguaje corporal también es fundamental para la interpretación correcta de la comunicación durante el juego. Un ejemplo sería un gato con la cola erguida con movimientos ligeros, los cuales sugieren que está feliz, además que prefieren jugar. De la misma forma, cuando un gato se frota con una persona o que incluso se tumba boca arriba, esto significa que está mostrando confianza (Arion, 2023).

Hay que comprender las señales para de esta manera poder comprender las intenciones que tiene el gato y de esta manera fomentar interacciones positivas. Una identificación precisa de las expresiones faciales y corporales mejora de una manera significativa la relación entre los felinos y los humanos (National Geographic, 2023).

2.8.5 Tipos de Juego.

- Juego directo o social: Se da cuando el tutor actúa de manera activa con el gato por medio de juguetes con varitas, como es el caso de plumas, pero esto solo fomenta al ejercicio físico, sino que también fortalece ese vínculo entre humano-animal (Vitale et al., 2019). Interacciones como esta son particularmente beneficiosos en gatos los cuales necesitan estímulos adicionales.

- Juego directo o solitario: Se manifiesta cuando el gato utiliza juguetes de una manera autónoma. El uso de juguetes interactivos como: dispensadores de comida o inclusive, las pelotas con cascabeles son ideales para así mantener al animal entretenido y así promover comportamientos naturales de caza (Hall et al., 2021).
- Juego a corta distancia: En este tipo de juegos son incluidas actividades en las cuales el gato interactúa con objetos de cercanía, como es el caso de atrapar juguetes que están en movimiento, esto les permite afinar la coordinación motora. A diferencia del juego a larga distancia donde son implicados movimientos amplios, como correr hacia objeto lanzado y esto les proporciona una estimulación física, además de liberar energía acumulada (Smith et al., 2020).

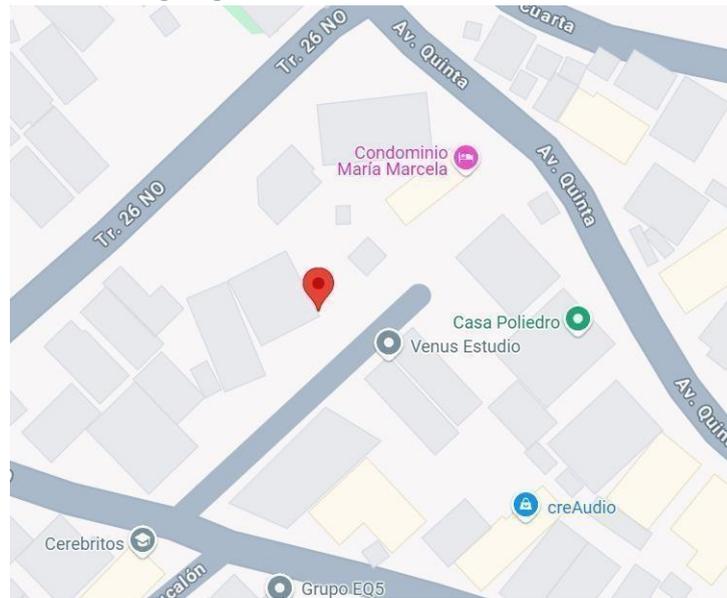
3 MARCO METODOLÓGICO

3.1 Ubicación de la investigación

El presente trabajo tendrá como lugar en la ciudadela Urdesa en la ciudad de Guayaquil, en la fundación, ubicada en Callejón Matamoros 741 y colinas. Guayaquil 090510

Figura 2

Ubicación geográfica de la fundación



Nota. Google Maps (2024).

3.1.1 Características climáticas.

Guayaquil presenta un clima tropical representado por temperaturas cálidas, además de alta humedad durante todo el año. Su temperatura anual media es de alrededor de 26.5 °C, donde abril es representado como el mes más cálido y julio con temperaturas más bajas. Las lluvias tienen periodos estacionales, en donde se registran desde los meses de enero a abril, siendo febrero el mes más lluvioso (Climate-Data.org, 2023).

3.2 Materiales

- Catnip en spray
- Valeriana en spray
- Bolígrafos

- Hojas A4
- Guantes de látex
- Juguete de tela: Para aplicación de spray
- Hoja de registro
- Impresora
- Laptop
- Celular

3.3 Tipo de estudio

El estudio es de tipo experimental, comparativo, observacional, descriptivo y se enfoca en el análisis de los efectos de *Nepeta cataria* y *Valeriana officinalis* en el comportamiento lúdico de gatos domésticos. Como estudio experimental, se administró tratamientos específicos en un solo grupo, el cual estuvo conformado por 15 gatos de ambos sexos, dentro de un margen de edad entre 2-4 años de la fundación Happy puppy tail, para observar los efectos de dichos estimulantes.

Desde una perspectiva tanto observacional como descriptiva, los comportamientos lúdicos típicos de los gatos fueron registrados, de esta manera documentando como era su respuesta espontánea hacia cada estímulo. Para finalizar, el diseño comparativo permitió la evaluación y el contraste de los comportamientos de los 15 gatos involucrados en el estudio y sus respuestas a cada uno de los tratamientos.

3.4 Población y muestra de estudio

La población total en la fundación consta de 175 gatos, de los cuales fueron seleccionados 15 para participar en este estudio. La selección se basó en la valoración clínica, la cual se realizó después de entrevistar a la encargada de la fundación. Durante la entrevista, se recopiló información relevante, como: edad, sexo y la condición corporal, la cual posteriormente va se registró en una base de datos para su análisis.

3.5 Análisis estadísticos

3.5.1 Método de inferencia estadística.

Para la inferencia estadística se utilizó la prueba de Chi cuadrada, la cual se aplicó en las tablas de contingencia. Dado el tipo de datos recogidos, se seleccionó un método no paramétrico para validar la hipótesis de la investigación.

Se establecieron las siguientes hipótesis nula y alternativa para la aplicación de la prueba:

- H_0 = No hay relación entre la sustancia administrada y el comportamiento del gato
- H_1 = Si hay relación entre la sustancia administrada y el comportamiento del gato

3.6 Método de abordaje

La investigación se dividió en cuatro etapas:

- Etapa I: Registro y Ambientación
- Etapa II: Exposición al Catnip
- Etapa III: Exposición a la Valeriana
- Etapa IV: Análisis Estadístico

La primera etapa de Registro y ambientación tuvo una duración de una semana (4 al 10 de noviembre de 2024). Durante esta semana, se identificó la población por medio de una pequeña entrevista a la encargada de Happy puppy tail para de esta manera recopilar información básica de cada gato como es el sexo, nombre, edad y su condición corporal.

Una vez recopilada la información de cada gato se seleccionaron 15 para el estudio, se tomaron características específicas como: la edad donde el rango fue entre 2 a 4 años, el sexo y su condición corporal. A cada gato se le colocó un collar para de esta manera lograr identificar los seleccionados y los que no. Los datos básicos recopilados (sexo, edad, nombre, condición corporal) fueron registrados en una base de datos.

Durante esta misma etapa, cada uno de los gatos fue observado sin presencia de estímulos con un mismo tipo de juguete, el cual fue de tela para la primera fase, pero en cada una de las siguientes etapas se cambiaron los juguetes por uno nuevo, conservando el tipo de material y la forma, fueron registrados sus comportamientos lúdicos típicos por alrededor de 10 minutos de cada día que duraba las etapas, a excepción de la cuarta etapa que fue de análisis estadístico.

Para esto se utilizó un etograma, con el cual se evaluaron acciones como caza, acecho, entre otros. Cada una de las sesiones fue registrada por medio de fotos, se preparó un área específica para el estudio, se la acondicionó con juguetes habituales para de esta manera minimizar el estrés.

- En la segunda etapa (del 11 al 17 de noviembre de 2024), los gatos fueron expuestos al Catnip por medio de un juguete, el cual se roció con tres pulsaciones del producto. Cada una de las sesiones tuvo una duración de aproximados 10 minutos, durante los cuales se registraron las interacciones por medio de fotografías.

Los registros nos permitieron observar y analizar los diferentes comportamientos lúdicos, comparándolos con los comportamientos que fueron previamente analizados en la etapa de ambientación, de esta manera se determinó si el juguete con Catnip influyó o no en su actividad.

- Durante la tercera etapa los gatos fueron expuestos a la Valeriana, en donde fueron evaluadas sus respuestas ante dicho estímulo, donde tuvo una duración de una semana (del 18 de noviembre al 24 de noviembre de 2024). Los juguetes fueron rociados mediante tres pulsaciones del spray y fueron expuestos en sesiones de alrededor de 10 minutos diarios.

Las interacciones fueron documentadas por medio de fotografías y de esta manera se registraron los comportamientos lúdicos de los gatos en el

etograma, y posteriormente fueron comparados con los resultados de la etapa I de ambientación y la etapa II que fue de exposición al Catnip.

- En última etapa (del 25 de noviembre al 1 de diciembre de 2024), los datos de los comportamientos observados de cada uno de los 15 gatos durante las primeras tres etapas fueron digitalizados, además de que las fueron comparas las respuestas de la Valeriana y del Catnip para de esta manera identificar posibles diferencias en sus efectos. Fue elaborada una tabla con los comportamientos registrados previamente, lo que permitió el posterior análisis.

3.7 Variables

3.7.1 Variables dependientes.

- Catnip
- Valeriana

3.7.2 Variables Independientes.

Comportamientos de exploración

- Nada
- Poca
- Mucho

Conductas de caza

- Nada
- Poca
- Mucho

Conductas de manipulación

- Nada
- Poca
- Mucho

Vocalización

- Nada
- Poca
- Mucho

Desinterés

- Nada
- Poca
- Mucha

Sexo

- Macho
- Hembra

Estado corporal

- Desnutrido
- Peso normal
- Sobrepeso
- Obeso

4 RESULTADOS

El comportamiento lúdico desempeña un papel fundamental en el desarrollo y bienestar de los gatos domésticos. Existen diversos estímulos como son las propiedades psicoactivas de ciertas plantas, las cuales influyen de manera significativa en como los gatos juegan e interactúan con su entorno. Entre las plantas, son destacadas la *Nepeta cataria* y *Valeriana officinalis*, las cuales ha despertado un interés tanto en el ámbito científico como en los propietarios de mascotas.

En este contexto, el presente estudio analizó de manera comparativa los efectos de ambas plantas sobre la actividad lúdica, donde fueron consideradas variables como la edad (2-4 años) y sexo (hembras y machos). Las variables fueron categorizadas en distintos niveles de respuesta: nada, poco y mucho, lo que dejó permitir la identificación de patrones significativos en el comportamiento según su género y el grupo etario.

A continuación, son presentados los resultados, los cuales fueron obtenidos durante las diferentes etapas del estudio experimental: Etapa I (Registro & ambientación), Etapa II (evaluación del grupo al Catnip), y la Etapa III (evaluación del grupo a la Valeriana). Los datos son expuestos de una manera comparativa por medio de tablas y gráficos para de esta manera facilitar la comprensión de los distintos comportamientos de los gatos frente a los estímulos.

Tabla 2.*Resultados del comportamiento de “olfatear” por la variable edad*

		Nada	ON%	Poco	OP%	Mucho	OM%
Etapla I	2 años	4	26.67	2	13.33	2	13.33
	3 años	2	13.33	2	13.33	0	0.00
	4 años	1	6.67	1	6.67	1	6.67
Catnip	2 años	1	6.67	3	20.00	4	26.67
	3 años	0	0.00	2	13.33	2	13.33
	4 años	0	0.00	0	0.00	3	20.00
Valeriana	2 años	1	6.67	4	26.67	3	20.00
	3 años	1	6.67	2	13.33	1	6.67
	4 años	0	0.00	3	20.00	0	0.00

*Nota.***ON%** Porcentaje de Olfatea nada**OP%** Porcentaje de Olfatea poco**OM%** Porcentaje de Olfatea mucho

Los resultados indican que hubo una mejor respuesta olfativa en los gatos de dos años, donde se destacaron en cada etapa evaluada. En la etapa inicial de Registro & ambientación, un 13.33 % de los gatos tuvieron respuestas en “mucho”, por otro lado, en la etapa de Catnip, los gatos de dos años tuvieron los resultados más alto con un 26.67 %. Respecto a la Valeriana, los gatos de dos y cuatro años, un 20 % mostraron una interacción máxima.

En conclusión, los gatos de dos años presentaron una mayor sensibilidad hacia los estímulos olfativos, en especial en la etapa de “exposición del grupo al Catnip”, esto es debido a su alta percepción de los estímulos.

Tabla 3.*Resultados del comportamiento de “olfatear” por la variable sexo*

		Nada	ON%	Poco	OP%	Mucho	OM%
Etapla I	Hembras	3	20	2	13.33	2	13.33
	Machos	4	26.67	3	20.00	1	6.67
Catnip	Hembras	1	6.67	2	13.33	4	26.67
	Machos	0	0.00	3	20.00	5	33.33
Valeriana	Hembras	0	0.00	5	33.33	2	13.33
	Machos	2	13.33	4	26.67	2	13.33

*Nota.***ON%** Porcentaje de Olfatea nada**OP%** Porcentaje de Olfatea poco**OM%** Porcentaje de Olfatea mucho

Los resultados demuestran que, en la etapa inicial, los machos obtuvieron mejores interacciones con el juguete, donde fue destacado un 20 % en “olfatea poco”, 6.67 % “mucho”; en las hembras por otro lado, alcanzaron un 13.33 % en las categorías “poco” y “mucho”. Con el Catnip, los machos tuvieron mejores resultados, sobresaliendo con un 33.33 % en “mucho”, mientras que las hembras solo obtuvieron un 26.67 % en esa misma categoría.

Respecto a la Valeriana, las hembras tuvieron una interacción mayor con un 33.33 % en “poco”, a diferencia de los machos que fue de un 26.67 % en esa misma categoría, en la categoría “olfatea mucho” tuvieron los mismos resultados alcanzando un 13.33 %. De forma general, en el Catnip, los machos sobresalieron sobre las hembras con un 33.33 % en “olfatea mucho”, a diferencia con la Valeriana donde sobresalieron las hembras con un 33.33 % en “olfatea poco”.

Tabla 4.*Resultados del comportamiento de “rodear” por la variable edad*

		Nada	RN%	Poco%	RP%	Mucho	RM%
Etapa I	2 años	3	20.00	3	20.00	2	13.33
	3 años	1	6.67	2	13.33	1	6.67
	4 años	1	6.67	2	13.33	0	0.00
Catnip	2 años	0	0.00	2	13.33	6	40.00
	3 años	0	0.00	2	13.33	2	13.33
	4 años	0	0.00	0	0.00	3	20.00
Valeriana	2 años	1	6.67	4	26.67	3	20.00
	3 años	1	6.67	2	13.33	1	6.67
	4 años	0	0.00	3	20.00	0	0.00

*Nota.***RN%** Porcentaje de Rodea nada**RP%** Porcentaje de Rodea poco**RM%** Porcentaje de Rodea mucho

Referente a las edades, los gatos de dos años tienen una respuesta intensa al Catnip, con 40 % en “rodear mucho”, con la Valeriana se incrementaron las respuestas en “rodear poco” con un 26.67 % y hay reducción en “rodear mucho” en un 20 %. Los gatos de tres años tienen respuestas más equilibradas, sus intereses se distribuyen entre la categoría “rodear poco” y “rodear mucho”, de forma moderada tanto en el Catnip como en la Valeriana.

Los gatos de cuatro años presentan una mayor predisposición del 20 % al “poco” con Valeriana, mientras que con el Catnip hay un incremento ligero en las respuestas al “mucho” del 20 %. Los resultados destacan que los gatos más jóvenes son más propensos referente a interacciones intensas con Catnip, mientras que los mayores tienen un enfoque moderado, con mayor distribución en sus respuestas y son menos dinámicas.

Tabla 5.*Resultados del comportamiento de “Rodear” por la variable sexo*

		Nada	RN%	Poco	RP%	Mucho	RM%
Etapa I	Hembras	2	13.33	2	26.67	1	6.67
	Machos	3	20.00	3	20.00	2	13.33
Catnip	Hembras	0	0.00	1	6.67	6	40.00
	Machos	0	0.00	3	20.00	5	33.33
Valeriana	Hembras	0	0.00	5	33.33	2	13.33
	Machos	2	13.33	4	26.67	2	13.33

*Nota.***RN%** Porcentaje de Rodea nada**RP%** Porcentaje de Rodea poco**RM%** Porcentaje de Rodea mucho

En hembras, la exposición al Catnip tuvo un aumento significativo de interés en un 40 % en “mucho”, esto representa un incremento notable a diferencia de la etapa inicial de 6.67 %. En machos, es observado una alta proporción en “mucho” con Catnip en un 33.33 %. Sin embargo, ante los estímulos de Valeriana, las hembras redujeron su respuesta, donde predominó la categoría “rodear poco” con un 33.33 %, los machos se mantienen uniformes en 26.67 % en “poco” y “mucho”.

La diferencia entre los sexos sugiere que en las hembras hay una mayor receptividad al Catnip en cuanto a exploración dinámica, mientras que con la valeriana hay preferencia de interacciones moderadas, los machos entre ambos estímulos conservan comportamientos consistentes.

Tabla 6.*Resultados del comportamiento de “tocar” por la variable edad*

		Nada	TN%	Poco	TP%	Mucho	TM%
Etapa I	2 años	2	13.33	5	33.33	1	6.67
	3 años	1	6.67	0	0.00	2	13.33
	4 años	1	6.67	1	6.67	1	6.67
Catnip	2 años	0	0.00	2	13.33	6	40.00
	3 años	1	6.67	0	0.00	3	20.00
	4 años	0	0.00	1	6.67	2	13.33
Valeriana	2 años	3	20.00	3	20.00	6	40.00
	3 años	1	6.67	2	13.33	3	20.00
	4 años	1	6.67	1	6.67	2	13.33

*Nota.***TN%** Porcentaje de Tocar nada**TP%** Porcentaje de Tocar poco**TM%** Porcentaje de Tocar mucho

Referente a la edad, los de 2 años presentan una respuesta intensa de 40 % con Catnip y Valeriana en “mucho”. Los gatos de tres años tienen una respuesta moderada de 20 % en la misma categoría para ambos estimulantes, aunque con menor intensidad que en los gatos de 2 años.

Los gatos de cuatro años tienen respuestas más equilibradas y menos dinámicas. Donde se concentró en la categoría “poco” y con una menor frecuencia en “mucho”. Los resultados destacan que los gatos jóvenes son más propensos a estímulos físicos, con interacciones intensas con Catnip. A diferencia de gatos mayores que prefieren interacciones moderadas, donde presentan menos dinamismo referente a ambos estímulos.

Tabla 7.

Resultados del comportamiento de “Tocar” por la variable sexo

		Nada	TN%	Poco	TP%	Mucho	TM%
Etapa I	Hembras	2	13.33	3	20.00	2	13.33
	Machos	3	20.00	3	20.00	2	13.33
Catnip	Hembras	0	0.00	1	6.67	6	40.00
	Machos	0	0.00	3	20.00	5	33.33
Valeriana	Hembras	3	20.00	1	6.67	4	26.67
	Machos	2	13.33	5	33.33	7	46.67

*Nota.***TN%** Porcentaje de Tocar nada**TP%** Porcentaje de Tocar poco**TM%** Porcentaje de Tocar mucho

En las hembras hay mayor predisposición al “mucho” con Catnip de un 40 %, donde son reflejados comportamientos más dinámicos que en la etapa inicial que fue de 13.33 %. En machos hubo un incremento de interacción con Catnip, donde fue un 33.33 % en la categoría “mucho”. Con un contraste durante la Valeriana que en las hembras disminuyó un 26.67 % en “mucho”, a diferencia que en los machos aumentó esta interacción en un 46.67 %.

El patrón indica que el Catnip tiende a una respuesta inmediata y enérgica tanto en machos como hembras, mientras que la Valeriana genera una interacción con mayor sostenibilidad en especial en los machos con Catnip. A diferencia de gatos mayores que prefieren interacciones moderadas, donde presentan menos dinamismo referente a ambos estímulos.

Tabla 8.*Resultados del comportamiento de "Golpear" por la variable edad*

		Nada	GN%	Poco	GP%	Mucho	GM%
Etapa I	2 años	3	20.00	4	26.67	1	6.67
	3 años	0	0.00	3	20.00	1	6.67
	4 años	1	6.67	2	13.33	0	0.00
Catnip	2 años	2	13.33	2	13.33	4	26.67
	3 años	0	0.00	1	6.67	3	20.00
	4 años	0	0.00	1	6.67	2	13.33
Valeriana	2 años	3	20.00	3	20.00	2	13.33
	3 años	0	0.00	2	13.33	2	13.33
	4 años	0	0.00	2	13.33	1	6.67

*Nota.***GN%** Porcentaje de Golpear nada**GP%** Porcentaje de Golpear poco**GM%** Porcentaje de Golpear mucho

Los gatos de dos años tienen respuestas más destacadas de un 26.67 % al Catnip en "mucho" pero con la Valeriana hay una reducción de esta interacción de un 13.33 %. Los gatos de tres años también presentan una mayor respuesta al Catnip 20 % en comparación a la Valeriana 13.33 %. Por otro lado, los gatos de cuatro años presentan respuestas más bajas en "mucho" con los dos estímulos 6.67 % - 13.33 %.

Tabla 9.*Resultados del comportamiento de "Golpear" por la variable sexo*

		Nada	GN%	Poco	GP%	Mucho	GM%
Etapa I	Hembras	2	13.33	5	33.33	0	0.00
	Machos	2	13.33	4	26.67	2	13.33
Catnip	Hembras	2	13.33	1	6.67	4	26.67
	Machos	0	0.00	3	20.00	5	33.33
Valeriana	Hembras	3	20.00	2	13.33	2	13.33
	Machos	0	0.00	5	33.33	3	20.00

*Nota.***GN%** Porcentaje de Golpear nada**GP%** Porcentaje de Golpear poco**GM%** Porcentaje de Golpear mucho

Con respecto al sexo, en hembras hay presente un incremento del 26.67 % en “golpear mucho”, mientras que con Valeriana hay una disminución del 13.33 %. Los machos presentaron una mayor respuesta al Catnip, alcanzando incluso un 33.33 % en la mis categoría, pero con Valeriana hay una interacción más moderada de un 20 %. Los resultados sugieren que el Catnip a diferencia de Valeriana es más efectivo en estimular comportamientos activos de caza en ambos sexos.

De manera general, los datos evidencian que el Catnip hace que los gatos jóvenes sean más propensos a tener comportamientos de caza. Por otro lado, los gatos mayores presentan una menor predisposición hacia esta clase de dinámica, de manera independiendo si hay estímulo o no.

Tabla 10.

Resultados del comportamiento de “Lanzar” por la variable edad

		Nada	LN%	Poco	LP%	Mucho	LM%
Etapas I	2 años	1	6.67	5	33.33	2	13,33
	3 años	1	6.67	3	20.00	0	0,00
	4 años	2	13.33	0	0.00	1	6,67
Catnip	2 años	0	0.00	4	26.67	4	26.67
	3 años	0	0.00	1	6.67	3	20.00
	4 años	0	0.00	3	20.00	0	0.00
Valeriana	2 años	4	26.67	2	13.33	3	20.00
	3 años	1	6.67	1	6.67	1	6.67
	4 años	0	0.00	3	20.00	1	6.67

Nota.

LN% Porcentaje de Lanzar nada

LP% Porcentaje de Lanzar poco

LM% Porcentaje de Lanzar mucho

En gatos de dos años, el Catnip induce con un aumento del 26.67 % en lanzar mucho, mientras que por otro lado la Valeriana genera un aumento en lanzar poco del 33.33 %. Los gatos de tres años tienen una respuesta moderada, con proporciones de similitud entre ambos estímulos en un 20 % de lanzar mucho, las respuestas con la Valeriana son bajas en todas las categorías.

Tabla 11.*Resultados del comportamiento de “Lanzar” por la variable sexo*

		Nada	LN%	Poco	LP%	Mucho	LM%
Etapa I	Hembras	3	20.00	3	20.00	1	6.67
	Machos	1	6.67	5	33.33	2	13.33
Catnip	Hembras	0	0.00	3	20.00	4	26.67
	Machos	0	0.00	5	33.33	3	20.00
Valeriana	Hembras	3	20.00	2	13.33	2	13.33
	Machos	2	13.33	4	26.67	2	13.33

*Nota.***LN%** Porcentaje de Lanzar nada**LP%** Porcentaje de Lanzar poco**LM%** Porcentaje de Lanzar mucho

Las hembras presentan un notable aumento en la categoría “mucho” con Catnip del 26.67 % a comparación de la etapa inicial que fue de 6.67 %. Las interacciones de los machos también incrementaron a un 20 %. Sin embargo, con la Valeriana con ambos sexos hubo una disminución en la frecuencia de “mucho”, destacando en las hembras un aumento del 20 % en poco, mientras que en los machos hay proporciones bastante similares entre poco 26.67 % y mucho 13.33 %.

De manera general, el Catnip estimula de una forma más intensa comportamientos como lanzar en gatos de 2 años, en las hembras especialmente, y esto sugiere que hay presente una mayor sensibilidad a los compuestos activos. El efecto está relacionado la presencia de la nepectalona, el cual es el compuesto principal de las respuestas eufóricas de los gatos.

Tabla 12.*Resultados del comportamiento de “Acechar” por la variable edad*

		Nada	AN %	Poco	AP %	Mucho	AM %
Etapa 1	2 años	0	0.00	3	20.00	5	33.33
	3 años	2	13.33	1	6.67	1	6.67
	4 años	1	6.67	2	13.33	0	0.00
	2 años	2	13.33	1	6.67	5	33.33

<i>Catnip</i>	3 años	0	0.00	0	0.00	4	26.67
	4 años	0	0.00	2	13.33	1	6.67
<i>Valeriana</i>	2 años	3	20.00	2	13.33	3	20.00
	3 años	1	6.67	2	13.33	1	6.67
	4 años	1	6.67	1	6.67	1	6.67

Nota.

AN% Porcentaje de Acechar nada

AP% Porcentaje de Acechar poco

AM% Porcentaje de Acechar mucho

En gatos de dos años, el Catnip estimula de manera intensa el “mucho” con un 33.33 %, pero con la Valeriana esta interacción va a disminuir un 20 %. Los gatos de tres años presentan una respuesta más marcada al Catnip con esta categoría con un 26.67 % y con la Valeriana es un 13.33 %. Los gatos de cuatro años, estos dos estímulos generan respuestas bajas, predominando en estas la categoría de “poco”.

Tabla 13.

Resultados del comportamiento de “Acechar” por la variable sexo

		Nada	AN %	Poco	AP %	Mucho	AM %
Etapa 1	Hembra	1	6.67	3	20.00	3	20.00
	Macho	2	13.33	3	20.00	3	20.00
Catnip	Hembra	2	13.33	3	20.00	2	13.33
	Macho	0	0.00	0	0.00	8	53.33
Valeriana	Hembra	2	13.33	3	20.00	2	13.33
	Macho	3	20.00	2	13.33	3	20.00

Nota.

AN% Porcentaje de Acechar nada

AP% Porcentaje de Acechar poco

AM% Porcentaje de Acechar mucho

En hembras, el Catnip reduce respuestas respecto en “acecha mucho” con un 13.33 %, mientras que, en machos, estos demuestran un aumento en esa misma categoría con un 53.33 %. Respecto a la Valeriana, las hembras mantienen interacciones uniformes entre “acecha poco” 20 % y “acecha mucho” 13.33 %, en machos las respuestas son distribuidas de manera equilibrada entre todas las categorías.

El Catnip fomenta a los comportamientos de caza en los gatos jóvenes, mayormente en los machos, mientras que la Valeriana genera mayormente respuestas menos dinámicas y uniformes en ambos sexos y todas las edades.

Tabla 14.

Resultados del comportamiento de “Agarrar” por la variable edad

		Nada	AN %	Poco	AP %	Mucho	AM %
Etapa 1	2 años	3	20.00	3	20.00	2	13.33
	3 años	2	13.33	1	6.67	1	6.67
	4 años	1	6.67	1	6.67	1	6.67
Catnip	2 años	1	6.67	3	20.00	4	26.67
	3 años	3	20.00	0	0.00	1	6.67
	4 años	0	0.00	2	13.33	1	6.67
Valeriana	2 años	1	6.67	7	46.67	0	0.00
	3 años	1	6.67	3	20.00	0	0.00
	4 años	1	6.67	1	6.67	1	6.67

Nota.

AN% Porcentaje de Agarrar nada

AP% Porcentaje de Agarrar poco

AM% Porcentaje de Agarrar mucho

En los gatos de dos años, el Catnip destaca en la categoría de “mucho” con un 26.67 %, mientras que con la Valeriana aumenta el “poco” en un 46.67 %. Los gatos de tres años presentan bajas respuestas en “mucho” con ambos estímulos, los de cuatro años presentan valores equilibrados en toda categoría.

Tabla 15.

Resultados del comportamiento de “Agarrar” por la variable sexo

		Nada	AN %	Poco	AP %	Mucho	AM %
Etapa 1	Hembra	2	13.33	2	13.33	3	20.00
	Macho	4	26.67	3	20.00	1	6.67
Catnip	Hembra	1	6.67	2	13.33	4	26.67
	Macho	3	20.00	3	20.00	4	26.67
Valeriana	Hembra	2	13.33	4	26.67	1	6.67
	Macho	1	6.67	7	46.67	0	0.00

Nota.

AN% Porcentaje de Agarrar nada

AP% Porcentaje de Agarrar poco

AM% Porcentaje de Agarrar mucho

Con respecto al sexo, las hembras presentan incremento en la categoría “agarrar mucho” con Catnip de un 26.67 % en comparación con la etapa inicial que es de un 20 %. En machos hay aumento respecto a esta interacción, llegando al 26.67 %. Con respecto a la Valeriana, las hembras disminuyen la interacción a un 6.67 %, a diferencia de los machos que hay aumento de 46.67 % en “agarra poco”.

Tabla 16.

Resultados del comportamiento de “Morder” por la variable edad

		Nada	MN %	Poco	MP %	Mucho	MM %
Etapa 1	2 años	2	13.33	2	13.33	4	26.67
	3 años	1	6.67	3	20.00	0	0.00
	4 años	0	0.00	1	6.67	2	13.33
Catnip	2 años	1	6.67	3	20.00	4	26.67
	3 años	1	6.67	1	6.67	2	13.33
	4 años	0	0.00	1	6.67	2	13.33
Valeriana	2 años	0	0.00	7	46.67	1	6.67
	3 años	1	6.67	3	20.00	0	0.00
	4 años	1	6.67	1	6.67	1	6.67

Nota.

MN% Porcentaje de Morder nada

MP% Porcentaje de Morder poco

MM% Porcentaje de Morder mucho

Haciendo énfasis en la edad, los gatos de dos años, el Catnip les genera 26.67 % en la categoría “mucho”, mientras que con la Valeriana hay un incremento en las respuestas de “poco” con un 46.67 %. Los gatos de tres años presentan respuestas moderadas con ambos estímulos mientras que los gatos de cuatro años muestran interacciones equilibradas en cada categoría.

Tabla 17.

Resultados del comportamiento de “Morder” por la variable sexo

		Nada	MN %	Poco	MP %	Mucho	MM %
Etapa 1	Hembra	2	13.33	0	0.00	5	33.33
	Macho	1	6.67	6	40.00	1	6.67
Catnip	Hembra	1	6.67	2	13.33	4	26.67
	Macho	1	6.67	3	20.00	4	26.67

Valeriana	Hembra	1	6.67	5	33.33	1	6.67
	Macho	1	6.67	6	40.00	1	6.67

Nota.

MN% Porcentaje de Morder nada

MP% Porcentaje de Morder poco

MM% Porcentaje de Morder mucho

Los resultados demuestran que las hembras responden al Catnip con un incremento del 26.67 % en la categoría “mucho”, por otro lado, los machos presentan una respuesta similar de un 26.67 %. Con Valeriana, en las hembras hay una reducción significativa de esta interacción, llegando a 6.67 % pero en los machos se mantiene una proporción uniforme en el “morder poco” 40 % y en “morder mucho” 6.67 %.

El Catnip estimula los comportamientos de caza con una mayor intensidad en los gatos jóvenes y en ambos sexos, pero, por otro lado, la Valeriana favorece a las interacciones moderadas en machos y los gatos mayores.

Tabla 18.

Resultados del comportamiento de “Patear” por la variable edad

		Nada	PN %	Poco	PP %	Mucho	PM %
Etapas 1	2 años	1	6.67	5	33.33	2	13.33
	3 años	2	13.33	2	13.33	0	0.00
	4 años	2	13.33	1	6.67	0	0.00
Catnip	2 años	0	0.00	2	13.33	6	40.00
	3 años	0	0.00	1	6.67	3	20.00
	4 años	2	13.33	0	0.00	1	6.67
Valeriana	2 años	3	20.00	4	26.67	1	6.67
	3 años	1	6.67	2	13.33	1	6.67
	4 años	1	6.67	2	13.33	0	0.00

Nota.

PN% Porcentaje de Patear nada

PP% Porcentaje de Patear poco

PM% Porcentaje de Patear mucho

En los gatos de dos años, el Catnip les generó un aumento significativo del 40 % en “mucho”, mientras que con la Valeriana se incrementó un 26.67 % el “poco”. Los gatos de tres años presentan respuestas controladas con ambas sustancias, y los de cuatro años presentan proporciones bajas en

todas las categorías.

Tabla 19.

Resultados del comportamiento de “Patear” por la variable sexo

		Nada	PN %	Poco	PP %	Mucho	PM %
Etapa 1	Hembra	3	20.00	4	26.67	0	0.00
	Macho	2	13.33	4	26.67	2	13.33
Catnip	Hembra	1	6.67	0	0.00	6	40.00
	Macho	1	6.67	3	20.00	4	26.67
Valeriana	Hembra	2	13.33	4	26.67	1	6.67
	Macho	3	20.00	4	26.67	1	6.67

Nota.

PN% Porcentaje de Patear nada

PP% Porcentaje de Patear poco

PM% Porcentaje de Patear mucho

Los resultados demuestran que las hembras presentan aumento en “patear mucho” con Catnip de un 40 %, por otro lado, los machos alcanzan un 26.67%. Con Valeriana, ambos sexos las respuestas disminuyen, predominando el “patea poco” con un 26.67 % en ambos de los casos.

Como interpretación general, el Catnip favorece a los comportamientos más intensos de manipulación en los gatos jóvenes, en especial a las hembras, mientras que la Valeriana generó respuestas sostenidas y moderada.

Tabla 20.

Resultados del tipo de vocalización “Maullar” por la variable edad

		Nada	MN %	Poco	MP %	Mucho	MM %
Etapa 1	2 años	3	20.00	3	20.00	2	13.33
	3 años	1	6.67	1	6.67	2	13.33
	4 años	1	6.67	2	13.33	0	0.00
Catnip	2 años	1	6.67	4	26.67	3	20.00
	3 años	0	0.00	2	13.33	2	13.33
	4 años	1	6.67	0	0.00	2	13.33
Valeriana	2 años	4	26.67	4	26.67	0	0.00
	3 años	2	13.33	2	13.33	0	0.00
	4 años	1	6.67	2	13.33	0	0.00

Nota.

MN% Porcentaje de Maullar nada
MP% Porcentaje de Maullar poco
MM% Porcentaje de Maullar mucho

Los gatos de dos años responden de manera intensa al Catnip, con un 20 % en la categoría “mucho”, mientras que con la Valeriana se generó una mayor proporción de 26.67 % en “poco”. Los gatos de tres años presentan respuestas equilibradas referente a ambos estímulos, con respuestas similares entre mucho y poco. En los de cuatro años las vocalizaciones predominan ambos estímulos en “poco”.

Tabla 21.

Resultados del tipo de vocalización “Maullar” por la variable sexo

		Nada	Mn %	Poco	MP. %	Mucho	Mm %
Etapas 1	Hembra	3	20.00	4	26.67	0	0.00
	Macho	5	33.33	2	13.33	4	26.67
Catnip	Hembra	2	13.33	3	20.00	2	13.33
	Macho	0	0.00	3	20.00	5	33.33
Valeriana	Hembra	4	26.67	3	20.00	0	0.00
	Macho	3	20.00	5	33.33	0	0.00

Nota.

MN% Porcentaje de Maullar nada
MP% Porcentaje de Maullar poco
MM% Porcentaje de Maullar mucho

Los machos presentan una mayor predisposición en el “maullar mucho” con el estímulo del Catnip 33.33 %, mientras que en las hembras solo alcanza un 13.33 % en la misma categoría. Con la valeriana, tanto machos como hembras disminuyeron las vocalizaciones. Los machos siguen manteniendo un porcentaje alto de 33.33 % en “maúlla poco”, pero en las hembras presentan proporciones bajas, destacando el “maúlla nada” con 26.67 %. El Catnip en machos estimula vocalizaciones más expresivas.

De manera general, el Catnip fomenta a las vocalizaciones con mayor expresión, en especial los gatos jóvenes y machos, mientras que con la Valeriana se generan respuestas más uniformes, siendo esta menos efectiva en los gatos mayores.

Tabla 22. Resultados del tipo de vocalización “Ronronear” por la variable edad

		Nada	RN %	Poco	RP %	Mucho	RM %
Etapa 1	2 años	2	13.33	3	20.00	3	20.00
	3 años	1	6.67	0	0.00	3	20.00
	4 años	2	13.33	1	6.67	0	0.00
Catnip	2 años	0	0.00	4	26.67	4	26.67
	3 años	0	0.00	1	6.67	3	20.00
	4 años	0	0.00	1	6.67	2	13.33
Valeriana	2 años	3	20.00	5	33.33	0	0.00
	3 años	1	6.67	3	20.00	0	0.00
	4 años	1	6.67	2	13.33	0	0.00

Nota.

RN% Porcentaje de Ronronear nada

RP% Porcentaje de Ronronear poco

RM% Porcentaje de Ronronear mucho

Con el Catnip, los gatos de dos años responden con un alto porcentaje en la categoría “ronronea mucho” con un 26.67 %, por otro lado, con la Valeriana predominan las respuestas en “ronronea poco” con un 33.33 %. Los gatos de tres años presentan proporciones similares en ambos estímulos para “ronronea mucho” con un 20 % pero con una menor intensidad que de los gatos jóvenes.

En gatos de cuatro años, las respuestas con alta intensidad disminuyeron de manera drástica, donde predominó “ronronea poco” con ambas sustancias. El Catnip estimula los ronroneos intensos, e especial a los gatos jóvenes y machos, mientras que, con la Valeriana, son generadas respuestas equilibradas, siendo esta menos efectiva en gatos mayores.

Tabla 23.

Resultados del tipo de vocalización “Ronronear” por la variable sexo

		Nada	RN %	Poco	RP %	Mucho	RM %
Etapa 1	Hembra	3	20.00	3	20.00	1	6.67
	Macho	2	13.33	1	6.67	5	33.33
Catnip	Hembra	0	0.00	4	26.67	3	20.00
	Macho	0	0.00	2	13.33	6	40.00

Valeriana	Hembra	3	20.00	4	26.67	0	0.00
	Macho	2	13.33	6	40.00	0	0.00

Nota.

RN% Porcentaje de Ronronear nada

RP% Porcentaje de Ronronear poco

RM% Porcentaje de Ronronear mucho

Los machos presentan una mayor predisposición al “mucho” con Catnip de un 40 %, superando a las hembras que solo alcanzan un 20 %. Con la Valeriana, ambos sexos disminuyeron las respuestas con alta intensidad. Las hembras tienen una concentración en sus respuestas en “poco” con un 40 %. Esto dice que el Catnip genera efectos de mayor intensidad emocional en machos. La valeriana provoca estados moderados en machos y hembras.

Tabla 24.

Resultados del tipo de desinterés “Evitar” por la variable edad

		Nada	EN %	Poco	EP %	Mucho	EM %
Etapa 1	2 años	3	20.00	3	20.00	2	13.33
	3 años	1	6.67	3	20.00	0	0.00
	4 años	0	0.00	1	6.67	2	13.33
Catnip	2 años	6	40.00	2	13.33	0	0.00
	3 años	2	13.33	2	13.33	0	0.00
	4 años	2	13.33	1	6.67	0	0.00
Valeriana	2 años	0	0.00	4	26.67	4	26.67
	3 años	0	0.00	2	13.33	2	13.33
	4 años	1	6.67	2	13.33	0	0.00

Nota.

EN% Porcentaje de Evitar nada

EP% Porcentaje de Evitar poco

EM% Porcentaje de Evitar mucho

En gatos de tres años, el Catnip produce una alta respuesta proporcionada de “nada” con un 13.33 %, pero con la valeriana se distribuyen las respuestas referente a “poco” y “mucho” de una manera uniforme. En los gatos de cuatro años, el Catnip sigue manteniendo una baja incidencia de comportamientos de desinterés, mientras que la valeriana los incrementa. Los gatos de dos años presentan una preferencia por “evita nada” con el Catnip con un 40 %, mientras que con Valeriana incrementa el “mucho” 26.67 %.

Tabla 25. Resultados del tipo de desinterés “Evitar” por la variable sexo

		Nada	En %	Poco	Ep %	Mucho	Em %
Etapa 1	Hembra	2	13.33	1	6.67	4	26.67
	Macho	2	13.33	6	40.00	0	0.00
Catnip	Hembra	6	40.00	1	6.67	0	0.00
	Macho	4	26.67	4	26.67	0	0.00
Valeriana	Hembra	1	6.67	4	26.67	2	13.33
	Macho	0	0.00	4	26.67	4	26.67

Nota.

EN% Porcentaje de Evitar nada

EP% Porcentaje de Evitar poco

EM% Porcentaje de Evitar mucho

En las hembras, el Catnip hace que eviten el estímulo en un 40 % de los casos, mientras que la Valeriana les hace evitarla un poco más 26.67 % y en una ligera presencia de la categoría “mucho” 13.33 %. En machos, el Catnip hace que dejen de evitar el estímulo por completo y prefieran jugar con ella. Sin embargo, bajo la Valeriana, prefieren evitarla un poco o mucho en lugar de jugar con ella.

Este patrón demuestra que el Catnip tiene un mayor impacto en la reducción de comportamientos de desinterés en ambos sexos, por otro lado, la valeriana provoca mayor variabilidad en las respuestas dependiendo del individuo.

Tabla 26.

Resultados del tipo de desinterés “Alejar” por la variable edad

		Nada	An %	Poco	Ap %	Mucho	Am %
Etapa 1	2 años	2	13.33	4	26.67	2	13.33
	3 años	1	6.67	3	20.00	0	0.00
	4 años	1	6.67	1	6.67	1	6.67
Catnip	2 años	5	33.33	3	20.00	0	0.00
	3 años	2	13.33	2	13.33	0	0.00
	4 años	3	20.00	0	0.00	0	0.00
Valeriana	2 años	1	6.67	5	33.33	2	13.33
	3 años	0	0.00	3	20.00	1	6.67
	4 años	2	13.33	1	6.67	0	0.00

Nota.

AN% Porcentaje de Alejar nada
AP% Porcentaje de Alejar poco
AM% Porcentaje de Alejar mucho

En los gatos de 2 años, el Catnip provoca un incremento de forma notable en la categoría de " nada" 33.33 %, mientras que el estímulo de la Valeriana eleva las categorías de rechazo moderado y alto (entre " poco" y " mucho" 13.33 %

Para los gatos de 3 años, el Catnip conserva las respuestas enfocadas en " nada" 13.33 %, en cambio, la Valeriana reparte las respuestas entre las categorías con una leve tendencia hacia " poco" 20 %. En gatos de 4 años, el Catnip disminuye las reacciones de rechazo, presentando valores elevados en " nada" 20 %, mientras que la Valeriana muestra proporciones balanceadas entre " nada" y " poco".

El estudio revela que el Catnip es más eficaz en disminuir conductas de alejamiento, particularmente en gatos jóvenes, mientras que la Valeriana provoca respuestas más dispersas.

Tabla 27.

Resultados del tipo de desinterés "Alejar" por la variable sexo

		Nada	An %	Poco	Ap %	Mucho	Am %
Etapas 1	Hembra	1	6.67	3	20.00	3	20.00
	Macho	3	20.00	5	33.33	0	0.00
Catnip	Hembra	6	40.00	1	6.67	0	0.00
	Macho	4	26.67	4	26.67	0	0.00
Valeriana	Hembra	1	6.67	6	40.00	0	0.00
	Macho	2	13.33	3	20.00	3	20.00

Nota.

AN% Porcentaje de Alejar nada
AP% Porcentaje de Alejar poco
AM% Porcentaje de Alejar mucho

Con el Catnip, predominan las hembras con una conducta de "aleja nada" 40 %, mientras que los machos muestran respuestas consistentes entre "aleja nada" 26.67 % y "aleja poco" 26.67 %. Durante el efecto de la Valeriana, las hembras presentan mayores respuestas en "aleja poco" 40 %, mientras que los machos llegan a niveles elevados en "aleja poco" y "aleja mucho" 20 % cada uno.

Haciendo la comparación de las tres etapas, se puede evidenciar el incremento del comportamiento lúdico con respecto a la introducción de los estímulos, donde se destaca el Catnip con mayor efectividad, en especial en los machos. La Valeriana, aunque no es tan intensa, genera respuestas equilibradas entre ambos sexos. La primera etapa de registro sirve como la línea base, de esta manera se muestran los niveles iniciales de interacción los cuales son significativamente bajos.

Las diferencias pueden tener relación a factores fisiológicos además de la percepción sensorial de cada estímulo y del sexo de los animales. En conclusión, los resultados confirman que el Catnip y la Valeriana si tienen efectividad en la estimulación del comportamiento lúdico, aunque se destaca que el Catnip genera respuestas con mayor intensidad, en especial los machos.

Por otro lado, la Valeriana genera efectos con mayor uniformidad entre ambos sexos, y esto hace que sea una alternativa con una mayor validez para de esta manera promover el juego en los gatos de una manera general.

Los resultados indican una variación en el impacto de estos estimulantes según la edad, donde el Catnip tiene una mayor efectividad en términos generales, siendo más efectivo en gatos más jóvenes, por otro lado, la Valeriana da como resultado un impacto más equilibrado en cuanto a la edad de los gatos, pero con menor efectividad.

Además, que, para emplear los estímulos, las estrategias deben de adaptarse a los distintos grupos etarios, de esta manera se prioriza al Catnip en los segmentos jóvenes e intermedios, donde a los gatos de mayor edad deben de ser considerados ajustes o alternativas, ya que la percepción de los estímulos es menor.

Como interpretación general, el Catnip estimula de una manera más intensa el comportamiento de lanzar en los gatos jóvenes, de manera especial las hembras. La valeriana genera respuestas bastante bajas en todas las categorías.

5 DISCUSIÓN

Los resultados obtenidos, dan a demostrar que el *Nepeta cataria* “Catnip” y la *Valeriana officinalis* “Valeriana” contienen efectos diferenciados y específicos en el comportamiento lúdico de los gatos domésticos. Estas diferencias son observadas en función del tipo de estímulo, sexo y la edad de los animales, estos son aspectos que coinciden con lo descrito en la respectiva literatura científica.

El Catnip generó respuestas intensas en la mayoría de las conductas que fueron evaluadas, en especial comportamientos relacionados con: exploración, manipulación e incluso la simulación de caza. Este efecto es atribuido a la presencia del principio activo del Catnip, es decir la nepectalona el cual es un compuesto terpenoide el cual actúa sobre los receptores olfativos de los gatos, lo cual provoca la activación del sistema nervioso central, además de respuestas comportamentales de alta intensidad (Espín et al., 2017; Bol et al., 2022).

Referente a la duración, el Catnip demostró un efecto corto, pero con alta intensidad, con una duración d alrededor de 5 – 10 minutos seguidos por un periodo refractario de alrededor de 1 a 2 horas. Esto coincide con las observaciones realizadas por Mescher (2019), quién indicó que este estímulo induce a estados de excitación temporales, los cuales pueden ser útiles para promover interacciones dinámicas.

Por otro lado, la Valeriana, aunque es menos intensa, produjo efectos sostenidos referentes a efectos de exploración y manipulación. Los resultados están relacionados con los compuestos activos de esta planta, como es el ácido valerénico y sesquiterpenos, los cuales actúan sobre el SNC para de esta manera generar respuestas de excitación prolongadas y moderadas (Nandhini et al., 2018).

De manera particular, los machos presentaron una mayor receptividad hacia este estímulo, presentando uniformidad en sus interacciones, además que son menos dinámicas a comparación que con el Catnip. La duración de los efectos oscila entre los 3 minutos hasta 1 hora, lo cual coincide con lo descrito por Cannas et al. (2018), los cuales resaltan su utilidad en fomentar interacciones sostenidas, en especial en gatos mayores o también en contextos donde son preferidas conductas tranquilas.

Los resultados obtenidos muestran que las hembras reaccionaron con una mayor intensidad al Catnip, como en las categorías: tocas y patear. A diferencia de los machos que presentaron mayor predisposición a las interacciones con valeriana, en especial en comportamientos que están relacionados con conductas de exploración y de manipulación. Este tipo de diferencias se puede deber a factores biológicos como variaciones en sensibilidad hormonal y olfativa, que influyen en la percepción y respuesta a estímulos olfativos (Díaz & Zamora, 2019).

En referencia de edad, los gatos jóvenes (2 años), demostraron una respuesta significativa con mayor intensidad al Catnip en comportamientos dinámicos como “golpear” y “lanzar”. Este tipo de patrón puede explicarse por un mayor nivel en la actividad física y exploratoria en gatos jóvenes, como lo describen Turner & Bateson (2020). Con contraste, a los gatos mayores (4 años), los cuales exhibieron respuestas moderadas y equilibradas, esto se puede ver relacionado con la disminución de energía de la edad adulta (Nicholson, 2021).

Además, los resultados obtenidos demuestran la importancia en considerar las características individuales de cada uno de los gatos, como son el sexo y la edad, al momento de seleccionar estímulos que promuevan el comportamiento lúdico. Esto tiene relevancia en entornos de enriquecimiento ambiental y de manejo conductual donde un uso adecuado de los estímulos mejora de manera significativa la calidad de vida animal (Ellis & Wells, 2019; Heath, 2021).

De manera general, los resultados referente a esta investigación están en línea con hallazgos previos referente a la influencia de estas plantas estimulantes sobre el comportamiento lúdico. Sin embargo, este estudio aporta nuevos datos para la comparación de los efectos del Catnip y la Valeriana en referencia a diferentes variables, lo que permite una comprensión más detallada sobre como estos estímulos afectan a los gatos en función de las características individuales.

6 CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

6.1. Conclusiones

- Los resultados de la investigación confirmaron que, tanto como la *Nepeta cataria* y la *Valeriana officinalis* generan efectos de forma distintiva sobre el comportamiento lúdico de los gatos domésticas.
- El Catnip genera respuestas con mayor intensidad y dinámicas mientras que la Valeriana está asociada a interacciones moderadas y sostenidas.
- Los gatos jóvenes presentaron conductas más dinámicas con ambos estímulos, donde el Catnip tuvo mayor eficacia.
- El Catnip tiene una duración de alrededor de 5 – 10 minutos, pero sus efectos son bastantes dinámicos a diferencia de la Valeriana que aunque sus efectos sean prolongados, estos son moderados.
- El uso de estos estimulantes debe de ajustarse a las necesidades de los gatos, además de tener en cuenta características como: sexo y edad.

6.2. Recomendaciones

- Utilizar el Catnip para la fomentación de actividades físicas, especialmente en gatos jóvenes o los gatos que no tengan tanta actividad física.
- Promover la utilización de la Valeriana como una herramienta para interacciones menos dinámicas, con mayor serenidad para los gatos adultos.
- Incorporar estos estímulos en programas ambientales de enriquecimiento, fusionándolos con otros componentes como juguetes interactivos y zonas de exploración para potenciar las ventajas.
- Extender los estudios a diversas razas y edades de gatos para verificar si las variaciones detectadas persisten en otros grupos de población. Además, analizar mezclas de Catnip y Valeriana podría proporcionar datos acerca de su posible sinergia.
- Formar a los cuidadores y propietarios en la utilización correcta de estas plantas, resaltando sus ventajas y potenciales restricciones para asegurar su adecuada implementación en la gestión conductual.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Ácimović, M., Zeremski, T., Kiproviski, B., Brdar-Jokanović, M., Popović, V., Koren, A., & Sikora, V. (2021). *Nepeta cataria* – Cultivation, chemical composition and biological activity. *Journal of Agronomy, Technology and Engineering Management*, 4(4), 620-634. [https://www.researchgate.net/publication/355007681_Nepeta_cataria_-Cultivation_Chemical_Composition_and_Biological_Activity](https://www.researchgate.net/publication/355007681_Nepeta_cataria_-_Cultivation_Chemical_Composition_and_Biological_Activity)
- Ackerman, L. (2019). *Pet-specific care for the veterinary team*. Wiley-Blackwell. <https://doi.org/10.1002/9781119540687>
- Al-Attraqchi, O. H., Deb, P. K., & Al-Attraqchi, N. H. A. (2020). Review of the phytochemistry and pharmacological properties of *Valeriana officinalis*. *Current Traditional Medicine*, 6(4), 260-277. <https://doi.org/10.2174/2215083805666190314112755>
- Álvarez Bueno, R. (2019). *Etología felina: Guía básica sobre el comportamiento*. Editorial Amazing Books S.L. <https://books.google.com.ec/books?id=khrLDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=es#v=onepage&q&f=false>
- Bol, S., Scaffidi, A., Bunnik, E. M., & Flematti, G. R. (2022). Behavioral differences among domestic cats in response to cat-attracting plants and their volatile compounds. *BMC Biology*. <https://doi.org/10.1186/s12915-022-01369-1>
- Bradshaw, J. W., Casey, R. A., & Brown, S. L. (2012). *The behaviour of the domestic cat*. CABI. <https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=CMQdnrR0xEsC>
- Broom, D. M. (2011). Bienestar animal: Conceptos, métodos de estudio e indicadores. *Revista Colombiana de Ciencias Pecuarias*, 24(3), 306-321. <https://doi.org/10.17533/udea.rccp.324688>

- Bryant, C. J. (2022). Plant-based animal product alternatives are healthier and more environmentally sustainable than animal products. *Future Foods*, 6, 100174. <https://doi.org/10.1016/j.fufo.2022.100174>
- Calderón Carvajal, D. S., Beltrán Téllez, M. A., & Robles Mercado, S. G. (2023). *Factores que favorecen el vínculo humano-gato y beneficios asociados* [Tesis de Grado, Universidad Autónoma de Bucaramanga]. [https://repository.unab.edu.co/bitstream/handle/20.500.12749/22861/2023_Tesis.pdf?sequence=1&isAllowed=y#:~:text=De%20acuerdo%20con%20Katcher%20\(1993,y%20tranquilidad%20a%20su%20due%C3%B1o.](https://repository.unab.edu.co/bitstream/handle/20.500.12749/22861/2023_Tesis.pdf?sequence=1&isAllowed=y#:~:text=De%20acuerdo%20con%20Katcher%20(1993,y%20tranquilidad%20a%20su%20due%C3%B1o.)
- Cannas, S., Scaglia, E., Talamonti, Z., & Dall'Ara, P. (2018). Effect of a *Nepeta cataria* oil diffuser on cat behaviour. *Veterinaria*, 32, 43-50. https://www.researchgate.net/publication/324794992_Effect_of_a_nepeta_cataria_oil_diffusor_on_cat_behaviour
- Castellanos Paredes, A. C. (2017). *Elaboración de un manual de conceptos e indicadores de bienestar animal del gato durante su estadía en clínica, mediante una revisión sistemática de bibliografía* [Tesis de Grado, Universidad de Las Américas]. <https://dspace.udla.edu.ec/bitstream/33000/6813/1/UDLA-EC-TMVZ-2017-01.pdf>
- Eagan, B. H., Eagan, B., & Protopopova, A. (2022). Behaviour Real-Time Spatial Tracking Identification (BeRSTID) used for cat behaviour monitoring in an animal shelter. *Scientific Reports*, 12(1), 17585. <https://doi.org/10.1038/s41598-022-22167-3>
- Espín-Iturbe, L. T., López Yañez, B. A., Carrasco García, A., Canseco-Sedano, R., Vázquez-Hernández, M., & Coria-Avila, G. A. (2017). Active and passive responses to catnip (*Nepeta cataria*) are affected by age, sex, and early gonadectomy in male and female cats. *Behavioural Processes*, 142, 110–115. <https://doi.org/10.1016/j.beproc.2017.06.008>

- Gajdoš-Kmecová, N., Peřková, B., Kottferová, J., Halls, V., Haddon, C., de Assis, L. S., & Mills, D. S. (2023). An ethological analysis of close-contact inter-cat interactions determining if cats are playing, fighting, or something in between. *Scientific Reports*, 13(1), 92. <https://doi.org/10.1038/s41598-022-26121-1>
- Geissler, M., Neubauer, C., Sheludko, Y. V., Brückner, A., & Warzecha, H. (2024). *Nepeta cataria* L. (catnip) can serve as a chassis for the engineering of secondary metabolic pathways. *Biotechnology Letters*, 1-8. <https://doi.org/10.1007/s10529-024-03489-w>
- Gómez Sigcha, J. M., García Carranza, E. K., Olivares Asencio, E. P., Ureña Sellan, E. C. (2024). Importancia del lenguaje como estrategia para fortalecer la convivencia entre gatos y humanos. *Ciencia Latina Revista Científica Multidisciplinar*, 7(2), 45-58. https://doi.org/10.37811/cl_rcm.v8i5.13814
- Gómez, L. F. (2022). *Análisis del manejo del estrés felino en entornos veterinarios: Estrategias y recomendaciones* [Trabajo de Grado, Universidad Santander]. <https://repositorio.udes.edu.co/bitstreams/595ce6b4-1868-4b37-996e-3146d029358c/download>
- Gómez, L. F. (2022). *Reducción de estrés en Felis silvestris catus (gato doméstico)* [Trabajo de Grado, Universidad Cooperativa de Colombia]. <https://repository.ucc.edu.co/bitstreams/8972f7a5-28ce-4ce6-b3f8-f14d6125fefb/download>
- González, L. M. (2022). *Influencia de la dieta en el comportamiento de los felinos domésticos* [Tesis de doctorado, Universidad Nacional Autónoma de México]. <https://www.proquest.com/openview/0745387516948270898f11aaf0d48db3/1?pq-origsite=gscholar&cbl=18750&diss=y>
- González, M. (2020). *Manejo del estrés en gatos de refugio mediante el uso de feromona F3 facial en la examinación* [Trabajo de Integración]

Curricular, Universidad Católica de Santiago de Guayaquil].
<http://repositorio.ucsg.edu.ec/bitstream/3317/18238/1/T-UCSG-PRE-TEC-MVET-4.pdf>

González, M. (2020). *Percepción de los tutores sobre el conocimiento del estrés y sus efectos nocivos en la salud de los gatos* [Tesis de Grado, Universidad Católica de Santiago de Guayaquil].
<http://repositorio.ucsg.edu.ec/bitstream/3317/18002/1/T-UCSG-PRE-TEC-CMV-125.pdf>

Guo, X., Wang, Y., Zhu, Z., & Li, L. (2024). The role of plant extracts in enhancing nutrition and health for dogs and cats: Safety, benefits, and applications. *Veterinary Sciences*, 11(9), 426.
<https://doi.org/10.3390/vetsci11090426>

Herron, M. E. (2024). Feline aggression en C. Siracusa (Ed.), *Introduction to Animal Behavior and Veterinary Behavioral Medicine* (p. 289). Wiley Blackwell.
<https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=7bAFEQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA289>

Kathy. (2023, noviembre). *What is catnip and is it safe for your cat?* All About Cats Veterinary Hospital. <https://weareallaboutcats.com/what-is-catnip-and-is-it-safe-for-your-cat>

Landsberg, G. M. (mayo 2018). *Diagnóstico de problemas de comportamiento en los gatos*. Manual de veterinaria de MSD.
<https://www.msdrvetermanual.com/es/propietarios-de-gatos/comportamiento-de-los-gatos/diagn%C3%B3stico-de-problemas-de-comportamiento-en-los-gatos>

Lichman, B. R., Godden, G. T., Hamilton, J. P., Palmer, L., Kamileen, M. O., Zhao, D., Vaillancourt, B., Wood, J. C., Sun, M., Kinser, T. J., Henry, L. K., Rodriguez-Lopez, C., Dudareva, N., Soltis, D. E., Soltis, P. S., Buell, C. R., & O'Connor, S. E. (2020). The evolutionary origins of the cat

- attractant nepetalactone in catnip. *Science Advances*, 6(20).
<https://doi.org/10.1126/sciadv.aba0721>
- Liu, J. J., Tan, M., Wang, L. Z., Hao, J. J., Liu, D., Li, H. M., & Li, R. T. (2025). Sesquiterpenoids from the roots of *Valeriana officinalis* var. *latifolia*. *Phytochemistry*, 229, 114270.
<https://doi.org/10.1016/j.phytochem.2024.114270>
- Magno, N. (2017). *El lenguaje del gato*. Parkstone International.
<https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=gNAwDwAAQBAJ>
- Mangas, J. (2020). Bienestar en felinos domésticos: los cinco requerimientos mínimos en el hogar. *Analecta Veterinaria*, 40(Supl. 1), S36-S37.
http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/170533/Documento_completo.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Olguín Parraguez, V. A. (2018). Manejo saludable del gato indoor [Tesis de Grado, Universidad de Las Américas].
<https://repositorio.udla.cl/xmlui/bitstream/handle/udla/309/a41749.pdf?sequence=1&isAllowed=y>
- Sánchez Vázquez, C. I. (2011). *El comportamiento del gato: Revisión bibliográfica* [Tesis de Grado, Universidad Nacional Autónoma de México].
https://ru.dgb.unam.mx/bitstream/20.500.14330/TES01000679320/3/0679320_A1.pdf
- Seksel, K. (8 de junio de 2022). *Feline developmental stages*. Royal Canin.
<https://vetfocus.royalcanin.com/en/scientific/feline-developmental-stages>
- Shaw, J., & Martin, D. (2015). *Feline behavior and development en D. Martin* (Ed.), *Canine and Feline Behavior* (pp. 59-87). Wiley Blackwell.
[https://dl.ojocv.gov.et/admin_/book/Canine%20and%20Feline%20Behavior%20for%20Veterinary%20Technicians%20and%20Nurses%20\(%20PDFDrive%20\).pdf](https://dl.ojocv.gov.et/admin_/book/Canine%20and%20Feline%20Behavior%20for%20Veterinary%20Technicians%20and%20Nurses%20(%20PDFDrive%20).pdf)

- Tavernier, C., Ahmed, S., Houpt, K. A., & Yeon, S. C. (2020). Feline vocal communication. *Journal of Veterinary Science*, 21(1). <https://doi.org/10.4142/jvs.2020.21.e18>
- Tilley, L. P., & Smith, F. W. K., Jr. (Eds.). (2016). *Blackwell's Five-Minute Veterinary Consult: Canine and Feline*. Wiley Blackwell. <https://www.wiley.com/learn/5mvc/pdf/blackwells-five-minute-veterinary-consult.pdf>
- Tynes, V. V. (Ed.). (2024). *Feline Behavior and Welfare*. Elsevier. <https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=36CSEAAAQBAJ>
- Uenoyama, R., Miyazaki, T., Hurst, J. L., Beynon, R. J., Adachi, M., Murooka, T., Onoda, I., Miyazawa, Y., Katayama, R., Yamashita, T., Kaneko, S., Nishikawa, T., & Miyazaki, M. (2021). The characteristic response of domestic cats to plant iridoids allows them to gain chemical defense against mosquitoes. *Science Advances*, 7(4), eabd9135. <https://doi.org/10.1126/sciadv.abd9135>
- Villanueva Jiménez, N. (2007). *Uso de la herbolaria en medicina veterinaria: Estudio bibliográfico* [Tesis de Grado, Universidad Nacional Autónoma de México]. <https://ru.dgb.unam.mx/bitstream/20.500.14330/TES01000626029/3/0626029.pdf>
- Zaillema Collantes, V. Y. (2021). *Evaluación conductual en felinos en un centro de rescate animal, Guayaquil* [Tesis de Grado, Universidad Agraria del Ecuador]. <https://cia.uagraria.edu.ec/Archivos/ZAILLEMA%20%20VIVIANA.pdf>
- Zare, M. (2023). *Análisis de la interacción entre humanos y gatos en entornos urbanos* [Tesis de doctorado, Universidad de Masaryk]. https://theses.cz/id/rkyuow/Zare_diz_final.pdf

ANEXOS

Anexo 1. Materiales usados para la Etapa II



Materiales usados para la Etapa II

Anexo 2



Materiales usados para el experimento

Anexo 3. Implementación de juguete



Implementación de juguete

Anexo 4. Implementación de juguete con Catnip



Anexo 5. Implementación de juguete con Valeriana



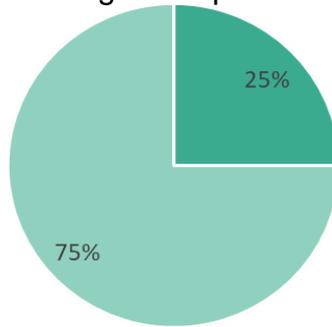
Implementación de juguete con Valeriana

Anexo 6. Herramienta de recopilación de la información para el estudio

Etograma			
Nombre:	Edad:	Etapas:	Condición Corporal:
	Raza	Estimulo:	Sexo:
Fecha:	Comportamientos de exploración		
	Nada (-1)	Poco (0)	Mucho (1)
Olfatea el juguete			
Rodea el juguete			
Toca el juguete con la pata			
	Conductas de caza		
Golpea el juguete con fuerza			
Se lanza hacia el juguete			
Acecha el juguete			
	Conductas de manipulación		
Agarra el juguete con las garras			
Muerde el juguete			
Patea el juguete			
	Vocalización		
Mauullidos de excitación			
Ronroneo			
	Desinterés		
Evita el juguete			
Se aleja del juguete			

Herramienta de recopilación de la información para el estudio

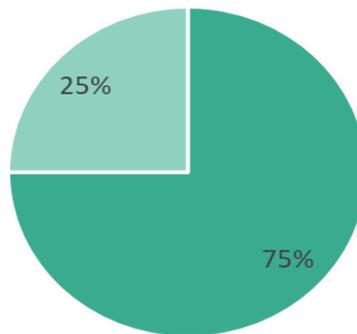
Anexo 7. Análisis general por el sexo “Macho”



■ Valeriana ■ Catnip

Análisis general por sexo “Macho”

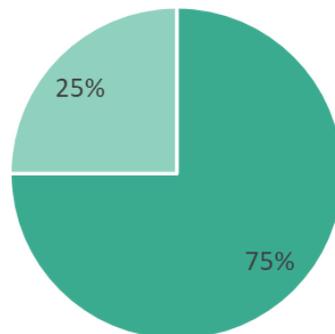
Anexo 8. Análisis General por el sexo “Hembras”



■ Valeriana ■ Catnip

Análisis General por sexo “Hembras”

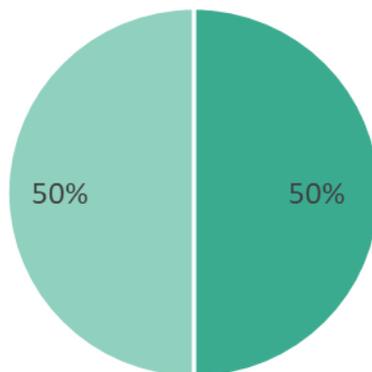
Anexo 9. Análisis por edad de 2 Años



■ Catnip ■ Valeriana

Análisis por edad de 2 Años

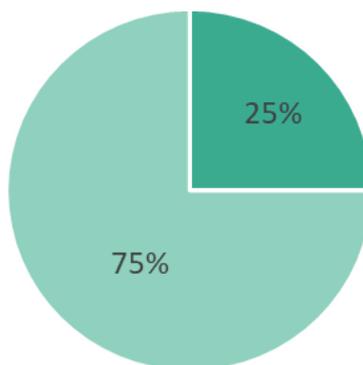
Anexo 10. Análisis por edad de 3 Años



■ Catnip ■ Valeriana

Análisis por edad de 3 Años

Anexo 11. Análisis por edad de 4 Años



■ Catnip ■ Valeriana

Análisis por edad de 4 Años



Presidencia
de la República
del Ecuador



Plan Nacional
de Ciencia, Tecnología,
Innovación y Saberes



SENESCYT
Secretaría Nacional de Educación Superior,
Ciencia, Tecnología e Innovación

DECLARACIÓN Y AUTORIZACIÓN

Yo, **Uquillas González, Dayana Nicole**, con C.C: # **0930233531** autor/a del Trabajo de Integración Curricular: **Efectos del uso de Nepeta cataria “Catnip” y el uso de Valeriana officinalis “valeriana” en el comportamiento lúdico de gatos domésticos en una fundación en la ciudad de Guayaquil** previo a la obtención del título de **médica veterinaria** en la Universidad Católica de Santiago de Guayaquil.

1.- Declaro tener pleno conocimiento de la obligación que tienen las instituciones de educación superior, de conformidad con el Artículo 144 de la Ley Orgánica de Educación Superior, de entregar a la SENESCYT en formato digital una copia del referido trabajo de titulación para que sea integrado al Sistema Nacional de Información de la Educación Superior del Ecuador para su difusión pública respetando los derechos de autor.

2.- Autorizo a la SENESCYT a tener una copia del referido trabajo de integración curricular, con el propósito de generar un repositorio que democratice la información, respetando las políticas de propiedad intelectual vigentes.

Guayaquil, 19 de febrero de 2025

f. _____

Nombre: **Uquillas González, Dayana Nicole**

C.C: **0930233531**

REPOSITORIO NACIONAL EN CIENCIA Y TECNOLOGÍA

FICHA DE REGISTRO DE TESIS/TRABAJO DE TITULACIÓN

TEMA Y SUBTEMA:	Efectos del uso de nepeta cataria “Catnip” y el uso de valeriana officinalis “Valeriana” en el comportamiento lúdico de gatos domésticos en una fundación en la ciudad de Guayaquil.		
AUTOR(ES)	Uquillas González, Dayana Nicole		
REVISOR(ES)/TUTOR(ES)	Jiménez Valenzuela, Fabiola Lissette MSc		
INSTITUCIÓN:	Universidad Católica de Santiago de Guayaquil		
FACULTAD:	Facultad de Educación técnica para el desarrollo		
CARRERA:	Medicina veterinaria		
TÍTULO OBTENIDO:	Médica Veterinaria		
FECHA DE PUBLICACIÓN:	19 de febrero de 2025	No. DE PÁGINAS:	57 p.
AREAS TEMATICAS:	Etología, medicina veterinaria, bienestar animal, animales domésticos.		
PALABRAS CLAVES/ KEYWORDS:	Valeriana, Catnip, etograma, gatos domésticos		
RESUMEN/ABSTRACT:	<p>El respectivo estudio investigó los efectos de <i>Valeriana officinalis</i> “Valeriana” y de <i>Nepeta cataria</i> “Catnip” en el comportamiento lúdico en los gatos domésticos en la fundación Happy puppy tail ubicada en la ciudad de Guayaquil. Fueron seleccionados 15 gatos, los cuales fueron divididos por edad (2-4 años), y sexo, para la evaluación de las respuestas a las plantas estimulantes por medio de un etograma en cuatro etapas: Registro & ambientación, Exposición al Catnip, exposición a la Valeriana y, por último, el análisis estadístico. Los resultados demostraron que el Catnip genera respuestas más intensas en el comportamiento lúdico, en especial en machos jóvenes. La Valeriana, aunque es menos predecible a comparación del Catnip, mostró un impacto con mayor sostenibilidad, siendo esta más efectiva en gatos mayores. Ambas plantas estimulantes promueven a diversos comportamientos como olfatear, acechar, vocalizar y tocar, pero teniendo en cuenta que hay variaciones en su intensidad y duración respecto a la edad y el sexo. Este experimento destacó el potencial de las respectivas plantas tanto como en el bienestar animal como también en un enriquecimiento ambiental</p>		
ADJUNTO PDF:	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	
CONTACTO CON AUTOR/ES:	Teléfono: +593-0999075778	E-mail: dayana.uquillas@cu.ucsg.edu.ec	
CONTACTO CON LA INSTITUCIÓN (COORDINADOR DEL PROCESO UTE):	Nombre: Carvajal Capa, Melissa Joseth		
	Teléfono: +593-958726999		
	E-mail: melissa.carvajal01@cu.ucsg.edu.ec		
SECCIÓN PARA USO DE BIBLIOTECA			
Nº. DE REGISTRO (en base a datos):			
Nº. DE CLASIFICACIÓN:			
DIRECCIÓN URL (tesis en la web):			